

目录

Changelog

.....

3

Changelog

August 2025 (10.5.3)

Korrektur:

- Anzeigendesigner: Seiteneigenschaften zur Einstellung des Hintergrundes haben nicht korrekt funktioniert

Juli 2025 (10.5.2)

Korrektur:

- Anzeigendesigner: Objekteigenschaften zur Text- und Rahmendarstellung haben nicht korrekt funktioniert
- Das Speichern von Tabelleninhalten in der API-Textdatei wurde aus Performancegründen abgeschaltet

Merz 2025 (10.5.1)

Korrektur:

- Die Kontrollen zum freien Text "Speichern", "Speichern unter" und "Löschen" haben nicht korrekt funktioniert

Merz 2025 (10.5.0)

- Übersicht über verbundene Clients im Serverfenster
- Übersicht über verbundene Clients im Serverbereich der Kontrollseite
- Warnung beim Verlassen von nicht gespeicherten Turnieren oder Turniersystemen

Korrekturen:

- Rendern von analogen Uhren
- neue Objekte im Anzeigedesigner konnten nicht per Maus ausgewählt werden

Januar 2025 (10.4.0)

- Skript läuft nun auf Server anstatt auf Client
- Mehrere Skripte können parallel laufen
- Redesign des Kontrollfensters "Skriptplayer" um parallele Skripte zu managen
- Skript kann per Zeitereignis gestartet werden
- Laufschrift nach Neustart merken
- Freitext nach Neustart merken
- Direkter Link zu Anzeigeseiten ist abrufbar
- Skript Kommando "SetVariableValue" wurde stillgelegt
- Lange Uhrzeit mit Sekunden
- Space kann jetzt als Hotkey verwendet werden
- Strafbild wird bei Strafen reset gelöscht
- Skript Kommando "SetPicVariableValue" Par2 ist optional um Bilder per Kommando auszublenden
- Skript Kommando "SetPicVariableValue" ist nun auf alle Bildvariablen anwendbar
- Skript bei Start einer Strafen
- Skript als Zeitereignis einer Strafzeit
- Uhrzeit kann als analoge Uhr dargestellt werden
- Designer für analoge Ziffernblätter
- Texte im Dropdown für freie Texte sind nun sortierbar
- Skriptausführung bei Ereignissen
- Schnelleinstellungen über Bedienkontrollen

Dezember 2024 (10.3.1)

Korrekturen:

- Seitenwechsel im Designer hatte Einfluss auf aktuelle Anzeige wenn mit Übergangseffekten gearbeitet wurde
- Ereignisse wurden nicht richtig gespeichert
- Abfrage des Spielers bei Fouls hat nicht korrekt gearbeitet
- Paintballbilder wurden nicht korrekt umgeschaltet
- Text für Begegnungen wurden nicht korrekt eingestellt
- Anzahl paralleler Strafen = 0 (unbegrenzt) hat nicht korrekt gearbeitet

August 2024 (10.3.0)

Korrekturen:

- Im Designer konnte mit der Maus kein Objekt ausgewählt werden

Vorbereitungen für Version 11

Juli 2024 (10.2.9)

Korrekturen:

- Der Mauszeiger wurde nicht in Anzeigeditor angezeigt
- Die Laufschrift hat gestoppt wenn ein Flip-Effekt zum Seitenwechsel verwendet wurde
- Die Kontrollseite stürzte ab wenn mehr Ersatzspieler aufgestellt wurden als Spieler im Startteam

Mai 2024 (10.2.8)

neu:

- Uhrzeit des Servers wird oben rechts im Kontrollfenster angezeigt
- Schnell-Tasten der Skripte können farblich hinterlegt werden
- Trikot-Nummer wird in den Strafen mit angezeigt
- Anzeigeseiten können mit Umblendeefekten eingeblendet werden
- Vollbildvideos können mit Ein- bzw. Ausblendeefekten versehen werden

Februar 2024 (10.2.7)

Behobene Probleme:

- Anzeigeseiten konnten nicht mehr umsortiert werden
- Mehrfachauswahl über Shift + Maus im Anzeigeditor hat nicht richtig funktioniert

Februar 2024 (10.2.6)

Änderung:

Zur Mehrfachauswahl von Anzeigeobjekten im Designer muss nun die Shift-Taste gedrückt werden. Dies betrifft die Auswahl in der Objektliste, als auch die Auswahl per Maus in der Anzeigeseite.

Februar 2024 (10.2.5)

neu:

- Komplette Überarbeitung der Hotkey Funktion
- Es können nun alle Befehle die auch in Skripten möglich sind mit Hotkeys belegt werden. Zusätzlich können auch Skripte per Hotkey gestartet werden.

Februar 2024 (10.2.4)

neu:

- Möglichkeit Hotkeys für das Hochzählen der Tore einzustellen
- Beim Wechsel in den Anzeigeditor wird nun direkt das aktuell Anzeigeprofil angezeigt
- Im Bereich der Debug-Daten werden nun Tabellen als JOSN Baum dargestellt
- Verbesserung der Videowiedergabe

Behobene Probleme:

- Beim erstellen von Turnieren mit mehreren Runden basierend auf einer Systemvorlage gab es

Probleme bei Folgerunden.

Januar 2024 (10.2.3)

neu:

- Der Server findet jetzt die Seiten ohne das der Dateiname index.html in der Adresse angegeben werden muss.

Behobene Probleme:

- Anmeldung beim Aufruf der Oberfläche von einem Remote-Gerät aus hat nicht funktioniert

Januar 2024 (10.2.2)

Behobene Probleme:

- Mannschaften wurden u.U. in falsche Turniergruppen eingruppiert

- Mitgelieferte Turniersysteme waren noch im Format von Version9 und sind nun auf das Format von Version10 geändert

- Beim Import von Turnieren im Format von Version 9 werden diese automatisch in das Format von Version 10 geändert

Januar 2024 (10.2.1)

Behobene Probleme:

- Turniersysteme mit Platzierungsmodus "über Finaltabelle" konnten nicht erstellt werden

- Icon zum automatischen Mischen der Turnier-Gruppenspiele hat nicht funktioniert

- kleine Korrekturen

Dezember 2023 (10.2.0)

- Überarbeitung der Videoverwaltung

Es kann nun je Video ein Thumbnail und ein LoRes File hochgeladen werden

Behobene Probleme:

- Beim Erstellen eines Turniers mit Vorlage eine Turniersystems kam es zu Fehlern wenn man Mannschaften eingruppiert hat.

- Die Kontrollseite konnte nicht neu geladen werden während ein Turnier aktiv war.

- In laufenden Turnieren konnte das nächste Spiel nicht gewechselt werden.

- gleichzeitiges Löschen von mehreren Spielern in der Mannschaftenverwaltung.

- Für Anzeigeobjekte mit vertikaler Laufschrift konnte die Schriftart nicht geändert werden.

November 2023 (10.1.1)

- neue Option zum Berücksichtigen des Seitenverhältnisses der Spielanzeige in der Bedienoberfläche

Behobene Probleme:

- manuelle Uhrennamen werden nun auch im Designer korrekt angezeigt

- Beim bewegen von Objekten per drag&drop werden die Koordinaten nun korrekt angezeigt

November 2023 (10.1)

neue Funktionen

- vertikale Laufschrift

- Möglichkeit Bedienungsabläufe als Skript zu automatisieren

diverse Fehlerbehebungen

September 2023 (10.0.3)

neue Funktionen

- Uhren können nun bis zu einer Zieruhrzeit herunterzählen

- neues Zeitereignis "Abspielen Vollbildvideo" kann konfiguriert werden

Behobene Probleme:

- Vollbildvideos können nun wieder abgespielt werden
- Zeitereignisse können wieder eingestellt werden
- diverse Fehler bei Programminitialisierung wurden behoben
- Es gab ein Problem beim Einstellen von Bildern, Tönen und Videos wenn zuvor alle Medien gelöscht wurden.
- diverse kleinere Fehlerbehebungen

August 2023 (10.0.2)

neue Funktionen

- Einstellungen können als Datei exportiert und wieder importiert werden
- Mehrere Einstellungs-Sets können erstellt werden und es kann einfach zwischen den Sets gewechselt werden

Behobene Probleme:

- Das importieren von gespeicherten Seitendesigns ist wieder möglich
- Die Position des Markierungsrahmens im Designer funktioniert nun wieder
- Der Dialog zur Dateiwahl funktioniert nun wieder korrekt.

Viele kleine Codeoptimierungen.

Juli 2023 (10.0.1)

neue Funktionen

- Schnellasten für Bilder und Töne sind nun ebenfalls nicht mehr auf 8 beschränkt
- Mehrfachauswechslung für bis zu 5 Spieler gleichzeitig wurde realisiert
- Einführen von 16 weiteren Text- und 8 weiteren Bildvariablen für die Mehrfachauswechslung
- Einführung von einer neuen Tabellenvariable für Mehrfachauswechslung
- Einführung von zwei neuen Optionen zur Einstellung von Icons für die Auswechslung.
- Einführung eines Suchdialogs für Text- und Bildvariablen im Anzeigeditor
- Einführung von der Variablen für das "Ereignisteam" (wird immer mit den Teamdaten befüllt für welche ein Ereignis stattgefunden hat)

Juni 2023 (10.0.0)

technische Neuerungen

- Umstellung von React Klassen auf React Hooks
- Umstellung auf neuste TryPhotino Version

neue Funktionen

- anordnen der Bedienelemente kann gesperrt werden
- Video-Bedienelement überarbeitet, Beschränkung auf 8 Videos ist weggefallen
- Es können nun für jeden Spieler zwei Videos hinzugefügt werden
- Aufruf der Spielervideos über Schaltflächen in der Spielerliste
- Schaltflächen der Spielerliste können nun in den Optionen eingestellt werden
- Den Schaltflächen der Anzeigeseiten können Farben zugewiesen werden
- Die Schaltflächen der Anzeigeseiten können gruppiert werden
- Countdown Timer für den Spielerwechsel während der Spielerslideshow
- Mehrfachbearbeitung des Aufstellungskennzeichens in den Spielerdaten
- Komplette Überarbeitung der Turniererstellung bzw. Turniersystemerstellung
- mehrgurppige- / mehrrundige Turniere können nun auch ohne Systemvorlage erstellt werden
- Hotkeybedienung für die Uhren (erster Prototyp)
- manuelles erfassen von Spielergebnissen in Turnieren
- Es ist möglich ein versehentlich geschlossenes Spiel wieder zu öffnen
- Es können die Mannschaften für die nächste Spielrunde bei Rundenwechsel bearbeitet werden

Mai 2023 (9.6.6.0)

Behobene Probleme:

- Layout der Mannschaftenmaske bei kleinen Displays
- Doppelter Ton in der Offline-Vorschau
- Löschen von Bildern im Bildermanager
- Wechsel des Hintergrundbildes im Anzeigeneditor
- Sortierung der Spieler auf der Anzeige
- Spielerliste der Mannschaft 2 wurde bei Mannschaftswechsel in Spielerliste der Mannschaft 1 angezeigt
- Option zur Sortierung von Turniertabellen wurde fehlerhaft angezeigt
- weiter kleiner Fehler behoben

Mai 2023 (9.6.5.0)

Behobene Probleme:

- Abspielen von Videos in Anzeigeobjekten nach Seitenwechsel
- kleine Probleme in den Optionen
- Zeilenumbruch in Anzeigeobjekten mit zu langem Text

April 2023 (9.6.3.0)

- Mehrere Leerzeichen in Laufschrift oder freiem Text werden jetzt richtig dargestellt
- Eckball Reset mit Warnung
- Spieler wird aus Aufstellung entfernt wenn Platzverweis
- Spielerverwaltungstabelle verbessert
- Freier Texteditor Übernimmt mit Enter (Zeilenumbruch mit Shift+Enter)
- Spielerliste: Icons nur für Spieler in Startaufstellung
- Spielerliste: Neues icon zur Schnellerfassung von Toren
- Erfassung von Torschützen: Nur Aufgestellte Spieler wählbar

Weiteres:

Neues WebView2 von Microsoft mit ausgeliefert.

Wichtiges Update zum Fehlerfreien Abspielen von Videos im lokalen Anzeigefenster.

Februar 2023 (9.6.2.0)

- neues Kontrollelement "Offline Vorschau"
- Tor-Ton ist nun den Mannschaften zuordenbar
- Änderung bei der Darstellung der Laufschriften

Behobene Probleme:

- Anzahl Zeilen in der Torjägertabelle ist nun einstellbar
- Die Sortierung der Spielerliste bleibt nun nach dem Auswechseln korrekt
- div. kleinere Korrekturen

Dezember 2022 (9.6.1.0)

- neues Kontrollelement "Vollbild Videoplayer"
- neuer Dialog um Torschützen zu erfassen (Tore ohne Spieler erfassbar für z.B. Eigentore)
- neuer Dialog zum Erfassen von neuen Spielern
- Restzeit der Videowiedergabe wird angezeigt
- Warnmeldung beim Reset von Toren
- Warnmeldung beim Reset von Strafen
- Spieler werden nach Auswechslung als Reservespieler gelistet
- Bild 8 ist nun über das Kontrollelement frei wählbar

Behobene Probleme:

- div. Übersetzungen
- div. Korrekturen beim Erstellen von Turnieren / Turniersystemen

Oktober 2022 (9.5.2.0)

- neues Kontrollelement und neue Variablen um den Namen und die Bilder von bis zu 3 Schiedsrichtern einzugeben bzw. auf der Anzeige dar zu stellen
- Tabellen können nun das Bild des Spielers / das Bild der Mannschaft enthalten
- Tabellenspalten können beliebig angeordnet werden
- Die Ausrichtung jeder einzelnen Tabellenspalte kann definiert werden
- Die Überschrift jeder einzelnen Tabellenspalte kann frei definiert werden
- Die Spaltendefinitionen können nun auch im Designer aufgerufen werden
- Die Reihenfolge der Anzeigeseiten kann nun frei definiert werden
- In den Einstellungen kann jetzt definiert werden ob ein Video in Schleife laufen soll

Behobene Probleme:

- Der Name des gewählten Spielers wird nun ohne Komma dargestellt
- Bei Verwendung von URL Adressen im Designer wurde ein Rahmen dargestellt

Oktober 2022 (9.4.3.0)

Behobene Probleme:

- Verhalten der Textfelder korrigiert; Wert wird jetzt mit "Enter" oder dem Verlassen des Feldes gespeichert
- Beim wählen des Torschützen / des Foulspielers kam es zu einem Serverfehler
- Im Anzeigedesigner kann nun ein Objekt per Maus ausgewählt werden
- Umblendeffekt wird im Designer bei der Wahl eines Objekts jetzt nicht mehr dargestellt
- Bei manueller Eingabe eines Mannschaftsnamen wird dieser nun zusätzlich als Kurzname übernommen

Oktober 2022 (9.4.2.0)

Behobene Probleme:

- Beim Spielerwechsel wurden die entsprechenden Variablen nicht gefüllt
- Beim manuellen Eingeben von Mannschaftsnamen würde die Variable für den Kurznamen nicht gefüllt

Oktober 2022 (9.4.1.0)

Behobene Probleme:

- Das Turnierdiagramm wurde in manchen Fällen nicht korrekt gezeichnet
- Die Audiowiedergabe der Videos hat die Einstellung zum Abspielen von Tönen nicht berücksichtigt
- Die Spalten in den Spielertabellen konnten nicht korrekt eingestellt werden

September 2022 (9.4.0.0)

- Neue Spalte "voller Name" in Spielertabelle
- Menü der Kontrolle von Textreitern oben zu Iconleiste links geändert
- Tabenplätze werden jetzt im Turniermodus bei jedem Tor live berechnet
- überarbeitung der Tabellenberechnung im Turniermodus

Behobene Probleme:

- Wenn in der Ereignistabelle kein Filter gesetzt war, wurden keine Ereignisse angezeigt
- Die Spielerliste wurde im Turniermodus nicht aktualisiert

September 2022 (9.3.0.0)

- neues Feld zur Angabe der Spielerposition im Spielerstamm
- neues Feld zur Angabe der Aufstellung im Spielerstamm
- Das Kontrollfenster "Spielerliste" zeigt nun die Spieler der Satraufstellung und Auswechselspieler an
- Das Kontrollfenster "Spielerliste" kann automatisiert die Spieler der Startaufstellung zur Anzeige durchschalten
- Es wurden zwei neue Tabellenvariablen eingeführt: Spieler Mannschaft 1 und Spieler Mannschaft 2
- Im Anzeigedesigner kann nun für Anzeigeseiten freier CSS Style-Code eingegeben werden

- Im Anzeigedesigner kann nun für Anzeigeobjekte freier CSS Style-Code eingegeben werden
- Im Anzeigedesigner kann nun für Tabelle freier CSS Style-Code eingegeben werden
- Im Anzeigedesigner kann nun für Tabellen die Kopfzeile ausgeblendet werden

Behobene Probleme:

- Die Position des Markierungsrahmen, des gewählten Anzeigeobjekts wird nun korrekt dargestellt

August 2022 (9.2.0.0)

- Verbesserung der Tabellenfilter

Behobene Probleme:

- Audioausgabe wurde korrigiert
- Fehler beim Einstellung des Zeitereignisses "Wechsel der Anzeigeseite" wurde korrigiert
- Unerwartete Meldungen beim Start von Turnieren wurden korrigiert

Mai 2022 (9.1.0.0)

- interne Code Verbesserung zum Verschieben der Bedienkonztrollen
- Anzahl der Bedienspalten bis auf 8 einstellbar (für breite Monitore)
- Textvorlagen können Kontrollelement für mehrzeiligen Text gespeichert und wieder aufgerufen werden

April 2022 (9.0.0.0)

Technisch:

- Wechsel auf net 6
- Wechsel des Servers von WebSocketSharp auf den integrierten ASP.net Server
- Wechsel des Timers von Windows WinMM.dll auf einen in net 6 integrierten Timer
- Wechsel von CEF sharp auf Photino für das lokale Anzeigefenster und die Serveroberfläche
- Optimierung des Websocket Protokolls

Funktional:

- Verbesserte Bedienung
- Anzahl Spalten von 1 – 4 einstellbar
- Hauptmenü als linke Icon Leiste realisiert
 - Neue Kontrollelemente
 - Eckballzähler

neue Variablen: Eckbälle Mannschaft A / Mannschaft B

- Spielerlisten mit Schnell Aktion für Strafen und Spielerwechsel

neue Variablen: Bild-, Nummer-, Name der Aus- bzw. Einwechselspieler

- Video Unterstützung

Video Verwaltung in den Einstellungen

neues Kontrollelement mit 8 schnell Video Tasten

neue Variable: Video

- neues Kontrollelement für mehrzeiligen Text
- Vorlagen für Uhren
- Neue Strafen Art „Disziplinar Strafe“

Entsprechende Abfolge der Zeitstrafen

- Strafen können Bilder zugeordnet werden

neue Variable Strafen Bild

- Server IP / Remote Passwort über Einstellungen der Kontrollwebseite einstellbar

Januar 2022 (8.4.0.1 / 8.4.0.2)

- Korrekturen beim Speichern der Server IP
- Korrekturen bei der Aktualisierung der Anzeige im lokalen Anzeigefenster nach ändern der Server IP

Januar 2022 (8.4.0.0)

- Anzeigeseite im Designer wechselt nicht mehr wenn auf Bedienseite die Seite umgeschaltet wird
- JSon Dateien mit Variablen-Inhalten werden geschrieben ([siehe Anleitung](#))
- Umsortieren von Spielen bei Turniererstellung / Spielsystemen wurde korrigiert
- Fehlerhafte Tabellendarstellung / Sortierung bei Turnieren wurde korrigiert
- kleinere Verbesserungen

Dezember 2021 (8.3.0.1)

- Problem beim speichern der Server IP behoben

November 2021 (8.3.0.0)

- Mehrsprachige Bedienoberfläche (DE, EN, FR)
- kleinere Fehlerbehebungen
- Update von CEF-Sharp auf die aktuellste Version

September 2021 (8.2.0.1)

- Problem mit Uhren-Reset behoben

September 2021 (8.2.0.0)

- Serveroptimierung → kein URL Parameter mehr notwendig
- Websocketverbindung nutzt jetzt den selben Port wie die http Verbindung
- Weniger Firewallfreigaben notwendig
- Falls der Server Port geändert wird, wird dieser jetzt gespeichert
 - Neue Variablen für Spitznamen der Spieler im Darts-Kontrollfenster
 - Das Anzeigeprofil kann jetzt im Kontrollfenster der Anzeigeseite gewechselt werden. Dies wird aber nicht gespeichert. Das Anzeigeprofil bei Programmstart muss weiterhin in den Einstellungen gesetzt werden.
 - Neues Zeitereigniss: Reset
- Dies setzt die Uhr auf den Anfangswert zurück.
- Schnelleres Anzeigen des Uhrenstatus nach Starten / Beenden einer Uhr.
 - Interne Optimierungen
 - Update auf CEF 93.1.14
 - Update SQLite auf 90115
 - Das Passwort für die Remote-Bedienung kann nun über die Webseite geändert werden.
- Einstellungen → Server
- Überblendeffekte in der Bedienoberfläche

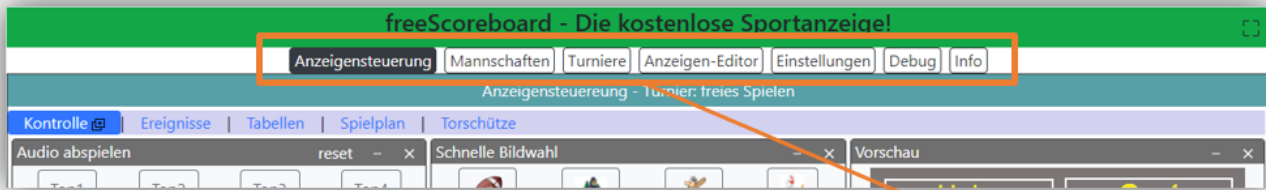
Juli 2021 (8.0.0.1)

- Problem behoben: Zeitereignisse für adere Uhren nicht einstellbar

[Juli 2021 \(8.0.0.0\) Version 8 freigegeben](#)

- Sprache für User Interface auf TypeScript gewechselt
- Design überarbeitet
- Hell- / Dunkel-Modus realisiert
- Viele Detailverbesserungen
- Hauptmenü ins Hamburgermenü umgezogen

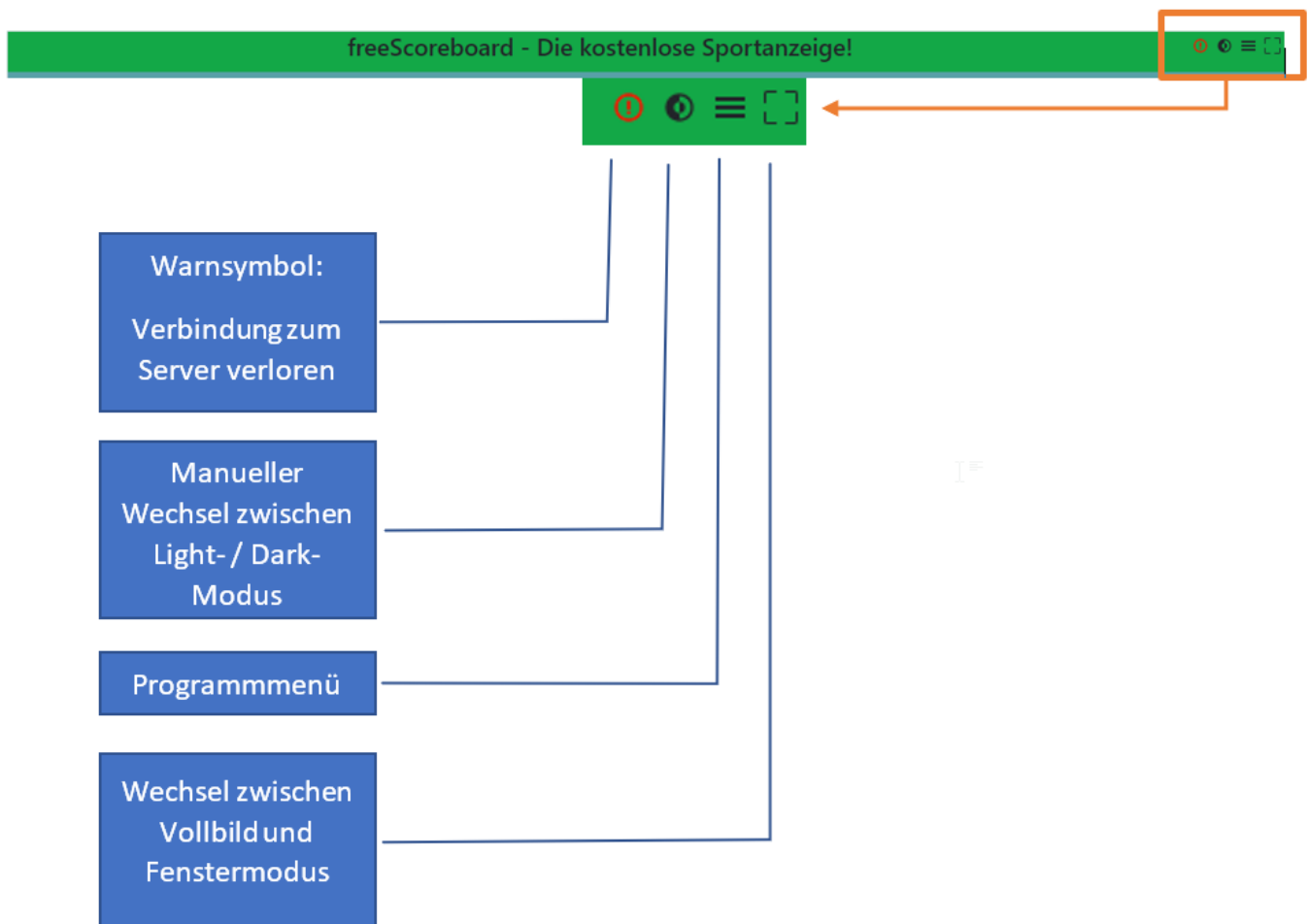
Programm-Menü Version 7:



Programm-Menü Version 8:



- Wahl der Anzeigeseite ins Kontrollfenster der Vorschau integriert
- Kontrollfenster für Darts realisiert
- Up- / Download von Mannschaften, Anzeigen und Turnieren realisiert
- Überarbeitung der DB Struktur
- Verbesserung der Statusleiste



- Überarbeitung des Handbuchs auf dieser Webseite [Bedienungsanleitung](https://www.freescoreboard.org/)

Info zur Version 7

Nicht erschrecken.

Es sieht etwas anders aus als die Versionen davor!

Die Anwendung ist nun komplett Serverbasierend.

Beim ersten Start meldet sich die Windows Firewall.

Hier muss man die Portfreigabe bestätigen.

Danach:

- Bedienoberfläche läuft im Browser

D.H. Die Bedienoberfläche kann Remote auf Windows, Linux, Android, IOS, genutzt werden.

Im Reiter Info findest Du den Link inkl. QR-Code zum Scannen mit dem iPad oder Handy.

- Anzeige läuft als lokales Fenster und auch im Browser

D.H. Die Anzeige kann Remote auf Windows, Linux, Android, IOS, aufgerufen werden.

Zusätzlich kann die Anzeige z.B. über einen Firestick oder andere HDMI Stick auf einen Fernseher aufgerufen werden.

Im Reiter Info findest Du den Link inkl. QR-Code zum Scannen mit dem iPad oder Handy.

- Ich habe als Datenbank nun SQLite implementiert.

D.H. Kein LocalDB mehr notwendig.

Der Rest erklärt sich hoffentlich von selbst.

neu in Version 7.1.0

- Turniersysteme / Turnierverwaltung inkl. allen Tabellen

- Kontrollfenster Turniersteuerung

- einzelne Kontrollfenster je Uhr mit größeren Bedienelementen

- korrekturen bei den Uhreneinstellungen

- dynamische Anzeige von Uhren geht jetzt (Anzeige nur wenn Uhr läuft)

- Stopp-Schaltfläche gestrichen bzw. Startschaltfläche schaltet sich zur Stop-Schaltfläche um inkl. farblicher Darstellung

- schnelle Bildwahl von Fußleiste in Kontrollfenster verlegt inkl. Bildicons

- Tonwahl von Fußleiste in Kontrollfenster verlegt inkl. Audiodateinamen im Tooltip

- 3 Ordner zum gruppieren der Bilder eingefügt

- Die Variable "Sildeshowbild" schaltet automatisch die Bilder im Slideshow Ordner durch, die Slideshow muss nicht gestartet werden.

- Audiowiedergabe kann in den Optionen auf Server, Kontrollfenster und Anzeigefenster eingestellt werden.

Die Browsereinstellungen sind zu beachten.

- Optionen für die Paintballbilder eingefügt

- Optionen und Kontrollfenster zur Anzeige von Spielrichtungssymbolen eingefügt

- Kontrollfenster für American Football eingefügt

- Schaltflächenicons komplett auf SVG Icons geändert

- Harmonisierung der Bedienelemente

neu in Version 7.2.0 (Januar 2021)

- Zeitgesteuertes Wechseln der Anzeigeseite (Uhrenereignis)
 - Turnierspiele - Status von 3(beendet) auf 2(beide Mannschaften definiert) änderbar
 - Löschen von Einzelereignissen
 - Optionen zum Einstellen der Sortierung der Turnier Ergebnis-Tabellen
 - bessere Tabellendesigns
 - Bedien-Controls über x schließbar
 - Wahl der Anzeigeseite als Bedien-Control realisiert
 - Bedien-Control für Spielsätze
-

Juni 2020 (6.0.5.0)

- neue Funktion zur anzeige der Spielrichtung (Bedienelement; Optionen; Hintergrundvariablen)
- Tabellensteuerung der Torschützen verbessert

Juni 2020 (6.0.4.1)

- Fehler beim Erstellen von Slideshows behoben

Januar 2020 (6.0.4.0)

- Fehler beim Erstellen und Terminieren behoben

Dezember 2019 (6.0.3.0)

- Fehler beim Erstellen von Strafen behoben
- Fehler beim Bearbeiten von Ereignissen behoben

November 2019 (6.0.2.0)

- Fehler behoben: Fehlermeldung bei zu hoher Monitornummer
- Fehler behoben: Leere Dateinamen bei IM-/Export von Daten

August 2019 (6.0.1.0)

- Fehler behoben das bei neuen Turnieren keine Spiele mehr offen waren
- Fehler behoben das die Nummer und Beschreibung des aktiven Turniers nicht angezeigt wurden
- Neue Funktion zum CSV-Export von Tabellendaten

Januar 2019 (6.0.0.5)

- kleinere Fehlerbehebungen

Januar 2019 (6.0.0.4)

- kleinere Fehlerbehebungen

Oktober 2018 (6.0.0.3)

- GeckoFX durch CEF Sharp ersetzt
- Neuer Anzeigendesinger
- Zusätzliche Anzeigeseiten können nun erstellt werden
- Einstellung der Zeiten und Zeitereignisse erneuert
- Turniere und Turniersysteme werden nun in den selben Tabellen gespeichert
- Turniere exportierbar
- Turniere grafisch darstellbar
- Bedienleisten im Fensterfuß optimiert
- Optionsreiter Optimiert
- Fernbedienungsprogramm auf HTML5 mit Responsive Design geändert

Januar 2018 (5.7.2.0)

- neue Anzeigevariable Uhrzeit
- Ereignisse nach chronologisch sortiert (bugfix)
- Anzahl der Zeilen je Tabelle einstellbar

Januar 2018 (5.7.1.0)

- neue Option: Anzahl paralleler Strafen → anhängige Strafen möglich
- Hotkeys können für viele Funktionen eingestellt werden
- Mannschaftswechsel für Spieler möglich
- Mannschaftslose Spieler möglich
- Spielerliste in Auswahldialog kann sortiert werden
- Ereignisprotokoll kann angepasst werden

Dezember 2017 (5.7.0.0)

- eigene Nachspielzeit; Ereigniszeiten mit Nachspielzeit; neue Anzeigevariable Nachspielzeit; Nachspielezeit dynamisch einblendbar
- neue Option genaue Ereigniszeiten
- Ereigniszeiten verbessert wenn nn:00
- Slideshow auf Pfad; neue Option Slideshow Bildpfad
- zusätzliche Layer können erstellt werden
- Übersetzungsroutinen verbessert
- Spielerdaten verbessert inkl. Bild
- neues Bedienmodul Spieler; neuer Anzeigevariablen für Spieler; bei Strafen und Tor wird Spieler automatisch gewählt
- Bedienmodul können in bis zu 3 Spalten frei angeordnet werden
- Internes Variablenhandling verbessert
- Turniersystem kann grafisch dargestellt werden
- Speicher Verbrauch reduziert
- freie Zeit in eigenes Bedienmodul
- neues Bedienmodul Sekundenzähler; neue Variable und entsprechende Optionen
- neues Bedienmodul American Football (beta)
- Strafzeiten können manipuliert werden
- weitere kleinere Änderungen

November 2017 (5.6.5.0)

- Spielerstrafe über rechte Maustaste löschar
- neue Option: Server startet bei Programmstart
- Fehler behoben: Torschützertabelle wurde nicht übersetzt
- Fehler behoben: Zeitmanipulation funktioniert nun auch bei hochzählender Zeit.

August 2017 (5.6.4.0)

- SpielerID in der Straftabelle ergänzt
- Remoteanzeige kann sich nun automatisch mit dem Anzeigeprogramm verbinden
- einige Fehlerbehebungen

April 2017 (5.6.3.0)

- Fehler behoben
- Remote Anzeige verbessert

März 2017 (5.6.2.0)

- Responsive Design in den Optionen wählbar (Damit werden die Kontrollen im Reiter "Anzeigeontrolle" der Fenstergröße angepasst.)

März 2017 (5.6.1.0)

- Tabelle Torschützen anpassbar
- Tabelle Strafen anpassbar; Minutendarstellung hinzugefügt
- kleinere Fehler behoben

März 2017 (5.6.0.0)

- Laufschriftvariable und Kontrol eingeführt
- Tor Schaltfläche vergrößert
- neuer Netzwekstack für Hauptprogramm, Remote Display und Remote Control
- Remote Display mit Bildern möglich
- Versionsprüfung verbessert
- Bugfix beim exportieren von Optionen / Mannschaften
- Performance Verbesserungen
- kleiner Fehler behoben

Dezember 2016 (5.5.2.0)

Fehler behoben:

- Maximale Spielabschnitte wurden im Bedienfenster nicht angezeigt
- es konnte nicht bis zu der maximalen Anzahl der Spielabschnitte gezählt werden
- Das Einstellen der Tabellenansicht für den Spielplan und die Ereignisse arbeitete nicht korrekt

November 2016 (5.5.1.0)

- kleiner Fehler behoben

November 2016 (5.5.0.0)

- Umgestellt von GeckoFX33 auf GeckoFX45
- Remoteanzeige via Netzwerk eingebaut

Anzeigeserver bei Anzeigeeinstellungen und Remoteprogram mit blauem Icon

- Fernbedienung korrigiert und auf gelbes Icon umgestellt

Oktober 2016 (5.4.0.0)

- Startposition und Größe des Kontrollfensters werden gespeichert und beim Start wieder eingestellt
- Halbzeit wird nun in den Ereignisse angezeigt
- Strafen werden nun in den Ereignissen angezeigt
- eine Texbox kann als Laufschrift angezeigt werden
- Spiel können nach Datum neu nummeriert werden
- Spielstand bei Torereignis

Fehler behoben:

- Mannschaft konnte bearbeiten werden ohne das eine Mannaschaft ausgewählt wurde

August 2016 (5.3.1.0) Fehler behoben:

- Spalte "Spiel" wurde nicht gefunden bei rechter Maustaste auf Spielplan
- Schnelle Bildanzeige hat dauerhaft auf Bildanzeige gwechselt
- Datumsfilter wurde nicht aktualisiert nach Um
- Terminierung

August 2016 (5.3.0.0)

- Überschriften der Tabelle, des Spielplans und der ereignisse können nun frei definiert werden
- Ereigniszeit wird nun als Spielminute (z.B.: 41') dargestellt

August 2016 (5.2.0.0)

- Torschützenrangliste eingeführt
- Ereignisse sind nun bearbeitbar
- kleiner Fehler behoben

August 2016 (5.1.0.0)

- Ereignisse können nun auch nach SpielNr gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan kann die Terminierung nachträglich geändert werden.
- Im Turnierspielplan kann nun auch nach Datum gefiltert werden.
- Im Turnierspielplan können Spielergebnisse manuell über die Rechte Maustaste erfasst werden.
- neue Option "kurze Mannschaftsnamen" Damit werden in der Tabelle, im Spielplan und in den Ereignissen die kurzen Mannschaftsnamen angezeigt.
- Mannschaftsindividueller Torsound im Mannschaftenstamm einstellbar
- neue Option "ind. Torsound" Stellt ein ob der generelle Torsound der Optionen oder der individuelle aus dem Mannschaftenstamm abgestimmt wird.
- kleiner Fehler behoben

Juli 2016 (5.0.0.1)

- kleinere Fehler behoben

Juni 2016 (5.0.0.0 Beta)

- Anzeige auf HTML/CSS umgestellt
- GIF Animationen und SVG werden nun unterstützt
- Anzeigeobjekte können zusätzlich mit freien CSS Befehlen formatiert werden
- Format von Anzeigeobjekten kann auf andere Anzeigeobjekte übertragen werden
- Raster zur einfacheren Anzeigeeinstellung eingeführt
- Direkter Vergleich nur über Punkte zur Tabellensortierung eingeführt
- Direkter Vergleich über Punkte und Torverhältnis zur Tabellensortierung eingeführt
- Zeitstrafen werden nun je Mannschaft in einer eigenen Tabelle angezeigt
- Mehr Variablen zur Nutzung in Anzeige eingeführt
- Diverse Code verbesserungen

Version 4

Januar 2016 (4.4.0.2)

- Funktion Mannschaftstausch während dem Erstellen neuer Turnierpläne

November 2015 (4.4.0.1)

- Prüfen der Optionswerte

November 2015 (4.4)

- Kontrollfenster überarbeitet
- Neue Optionen um Bereiche im Kontrollfenster ein bzw. aus zu belnden
- Optionsdialog komplett überarbeitet
- bugfix in Übersetzungen
- Neue Variablen für Spielr und Legs (Dart)

September 2015 (4.3.6)

- Bugfix: Handhabung von Tabelleninhalten

September 2015 (4.3.5)

- Neu: Spalte "Spiele" hinzugefügt; zeigt die Anzahl der gespielten Spiel an
- Bugfix: Tabellen auf der Anzeige wurden nicht aktualisiert

July 2015 (4.3.4)

- Anlegen von AdHoc Turnieren mit einer Runde und einer Gruppe

July 2015 (4.3.3)

- Option Mittestop entfernt (stattdessen können freie Zeitereignisse genutzt werden)
- Runde, Gruppe, Spiel (R: G: S:) Anzeige hinzugefügt; für aktuelles Spiel und folge Spiel
- Spielabschnitt kann nun bei Laufender Uhr geändert werden
- kleinere Korrekturen

July 2015 (4.3.2)

- kleinere Korrekturen

July 2015 (4.3.1)

- Dynamische Anzeige des freien Timers verbessert

July 2015 (4.3)

- Multi- Sprachenoberfläche realisiert
- Bildeigenschaften proportional/gestreckt eingebaut
- Tor und Foul Reset eingebaut
- freie Zeitereignisse experimentel implementiert
- Anzeige heist nun freeScoreBoard

Mai 2015 (4.2.0.4)

- Spielendebehandlung verbessert
- Behandlung von Spielen bei denen beide Mannschaften nicht angetreten sind
- Audiowiedergabe verbessert

April 2015 (4.2.0.3)

- import und export von Anzeigesets verbessert

April 2015 (4.2.0.2)

- import und export von Anzeigesets

April 2015 (4.2.0.1)

- bugfix
- Torverhältnis zur Sortierrutene hinzugefügt

April 2015 (4.2)

- neuer Splash screen
- genauerer Timer implementiert
- Codeoptimierungen
- Turnierbrowser verbessert
- Tabellen anzeigen verbessert
- Spielwahl bei Turnierablauf verbessert
- Optionsdarstellung verbessert
- Bugfixing

Jan.2015 (4.1)

- Wechsel auf net 4.5
- Anzeigeobjekte mit Maus einstellbar

- Rahmen für Anzeigeobjekte eingeführt
- Canvas optimierung
- Schaltflächen in der Mannschaftenverwaltung verbessert und autospeichern eingeführt
- Schaltflächen für Anzeigeset's verbessert und autospeichern eingeführt
- Seitenverhältnis bei Bildern wird beibehalten
- GIF Unterstützung
- Foulzähler und Foulvariablen eingeführt
- Codeoptimierung
- Problem beim speichern von Tabellenvarianten behoben
- Bilderschnellanzeige mit Optionseinstellung eingebaut
- Zeiteinstellung mit Minuscheckbox erweitert
- Turniersysteme: Spielplan mit getauschten Mannschaften (Rückrundenmodus)
- Turnierbrowser: Spieledetails optimiert

23.09.2014

- Fernsteuerungsserver mit zugehörigem Fernbedienungsprog.
- Datenbanksicherungen
- Slideshow
- viele Bugfixe

10.08.2014

- neuer genauerer Timer implementiert
- Datenbank von MS SQL CE auf MS localDB gewechselt
- Turniersysteme um die Möglichkeit erweitert beste n-te zu ermitteln. z.B. bester 1ter gegen bester 2ter
- Strafeinstellung in den Optionsdialog gewechselt
- Tabellensortierung einstellbar gemacht
- mehr Einstellungen in den Anzeigeobjekten
- einige Bugs behoben

31.01.2014:

- Optionen zur Spielzeitmitte entfernt
- Option und Funktion zur Spielzeit Multiplikation je Spielabschnitt eingebaut
- Filedialoge öffnen nun im mitgelieferten Pfad
- Im Fehlerdialog kann das Programm nun beendet werden behobene Bugs:
- Spielzeit wird nun korrekt aus den Optionen übernommen (Danke Bugmelder)
- Filedialoge öffnen nun mit richtigem Filetyp

offene Punkte:

- Optionale Runden z.B. zweites Finale im Doppelten KO System

From:

<https://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<https://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:changelog>

Last update: **2025/08/18 23:57**

