

Table of Contents

Reiter Anzeigekontrolle

.....

Unterreiter „Spiel“:

.....

Unterreiter „Tabelle“:

.....

Unterreiter „Spielplan“:

.....

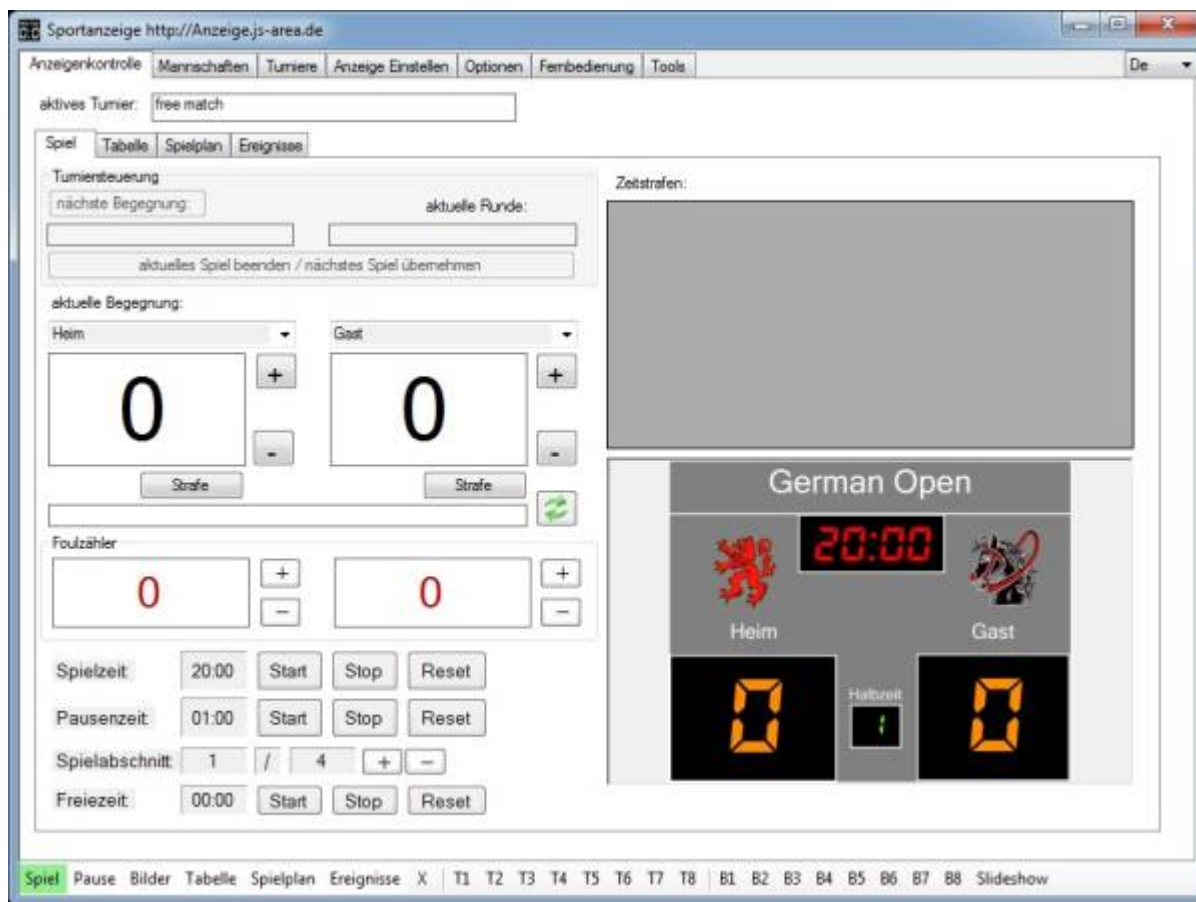
Unterreiter „Ereignisse“:

.....

Unterreiter „Torschütze“:

.....

Reiter Anzeigekontrolle

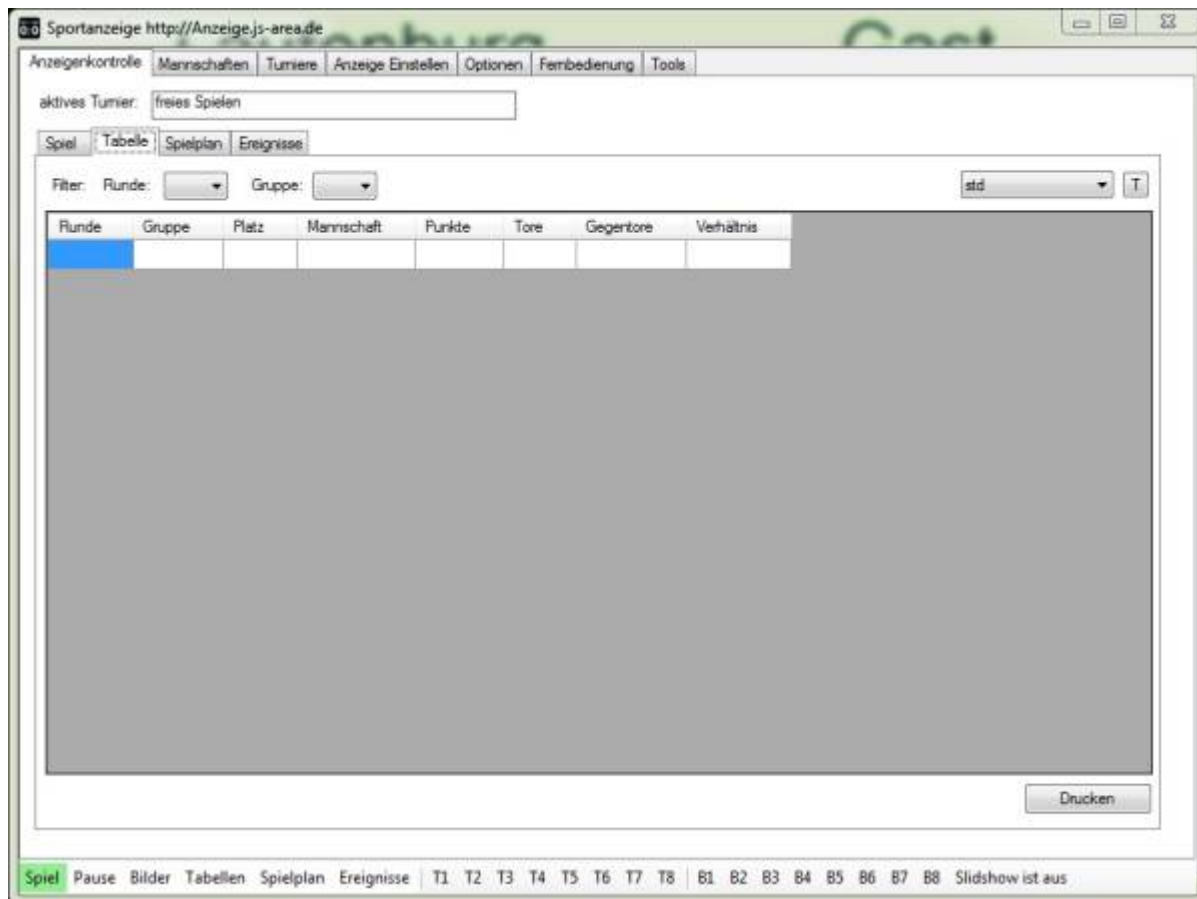


Unterreiter „Spiel“:

Unterreiter „Spiel“

Unterreiter „Tabelle“:

Der Inhalt dieses Reiters ist nur nutzbar wenn ein Turnier aktiv ist.

**Filter:**

Wenn ein Turnier aus mehreren Spielrunden und diese wiederum aus mehreren Gruppen besteht, dann besitzt jede Gruppe eine eigene Tabelle. Um nicht immer die Tabellen aller Gruppen darstellen zu müssen, können hier die Runde und die Gruppe gefiltert werden.

Auswahlfeld „std“:

Hier kann ein Tabellenlayout gewählt werden. Das Programm merkt sich das zuletzt gewählte Layout.

Schaltfläche T:

Hier öffnet sich ein Dialog um das Tabellenlayout zu ändern bzw. neue Layouts zu definieren. Es können Spalten ausgeblendet werden und es kann die Reihenfolge der Spalten verändert werden.

Schaltfläche Drucken:

Hier öffnet sich ein Dialog um die Tabelle zu drucken.

Das Auswahlfeld „std“, die Schaltfläche T sowie die Druckfunktion stehen ebenfalls für die nächsten 2 Reiter zur Verfügung.

Generell:

Die Filter- und Layout-Einstellungen sind auch gültig für die Darstellung der Tabelle im Anzeigefenster.

Unterreiter „Spielplan“:

Der Inhalt dieses Reiters ist nur nutzbar, wenn ein Turnier aktiv ist.

freescoreboard

Anzeigenkontrolle Mannschaften Turniere Anzeige Einstellen Optionen Fernbedienung Tools De

aktives Turnier: 3 jgi4r

Spiel Tabelle Spielplan Ereignisse Torschützen

Filter: Runde: Gruppe: Spielstatus: Datum: std T

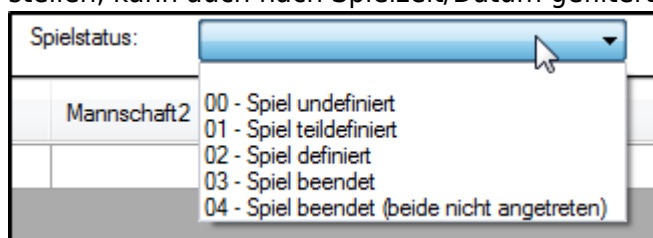
Runde	Gruppe	Spiel	Mannschaft1	Mannschaft2	Tore Mannschaft1	Tore Mannschaft2	Datum Zeit	Status
1	1A	1	Whut	Hochs	2	1	06.08.2016 08:00:00	3
1	1A	2	Wall	We	2	1	06.08.2016 08:25:00	3
1	1A	3	Wall	Hochs	0	2	29.09.2016 08:00:00	2
1	1A	4	We	Whut	0	0	29.09.2016 08:20:00	2
1	1A	5	We	Hochs	0	0	29.09.2016 08:40:00	3
1	1A	6	Whut	Wall	0	0	29.09.2016 08:20:00	3
1	1A	7	Hochs	Whut	0	0	29.09.2016 08:00:00	3
1	1A	8	We	Wall	0	0	29.09.2016 08:00:00	2
1	1A	9	Hochs	Wall	0	0	29.09.2016 08:00:00	3
1	1A	10	Whut	We	0	0	19.09.2016 10:00:00	2
1	1A	11	Hochs	We	0	0	19.09.2016 10:00:00	2
1	1A	12	Wall	Whut	0	0	19.09.2016 10:00:00	2

Drucken

Spiel Pause Bilder Tabelle Spielplan Ereignisse X T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Filter:

Wenn ein Turnier aus mehreren Spielrunden und diese wiederum aus mehreren Gruppen besteht, dann besitzt jede Gruppe einen eigenen Spielplan. Um nicht immer die Spielpläne aller Gruppen darstellen zu müssen, können hier die Runde und die Gruppe gefiltert werden. Zusätzlich ist es möglich nach dem Spielstatus zu filtern. Um längere Spielpläne wie zum Beispiel eine Liga übersichtlich darzustellen, kann auch nach Spielzeit/Datum gefiltert werden.



Spielstatus:

- 0 - Spiel undefiniert → Gegner noch nicht ermittelt
- 1 - Spiel teildefiniert → erst eine Mannschaft ermittelt
- 2 - Spiel definiert → beide Mannschaften ermittelt Spiel offen
- 3 - Spiel beendet
- 4 - Spiel beendet (beide nicht angetreten)

Zusatzfunktionen:

Spiel wieder öffnen:

Wurde ein Spiel versehentlich als beendet deklariert, so kann man hier den Status des Spiels über das anklicken mit der die rechte Maustaste ändern. Dies ist aber nur möglich solange die aktuelle Runde noch nicht beendet wurde!

Spielstand eingeben:

Wenn Spiele eines Turniers parallel an mehreren Spielorten stattfinden, dann kann nur ein Spiel über den Spielereiter abgewickelt werden. Um die Ergebnisse der Anderen Spiele erfassen zu können, kann das Spiel hier mit der rechten Maustaste angeklickt werden und das Ergebnis eingegeben werden. Funktioniert nur für Spiele mit Status 2.

Spiele neu terminieren:

Durch Verzögerungen, Spielausfälle oder anderer Gründe kann es notwendig sein die Terminierung zu ändern. Hierzu kann man alle zu ändernden Spiele markieren, und über die UHR-Schaltfläche am unteren Rand den Terminierungsdialog aufrufen. Funktioniert nur für Spiele mit Status 0 bis 2.

Generell:

Die Filter- und Layout-Einstellungen sind auch gültig für die Darstellung der Tabelle im Anzeigefenster.

Unterreiter „Ereignisse“:

aktives Turnier: freies Spielen

Filter: Ereignisart: std

Spiel	Mannschaft	Spieler	Spielzeit	Ereignis
0	Laufenburg	Tim Dimpel	00:00	Tor
0	Laufenburg	Wischniewski, Gunter	00:00	Strafe
0			00:00	Zeit
0			00:11	Zeit

Spiel Pause Bilder Tabellen Spielplan Ereignisse | T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 | B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow ist aus

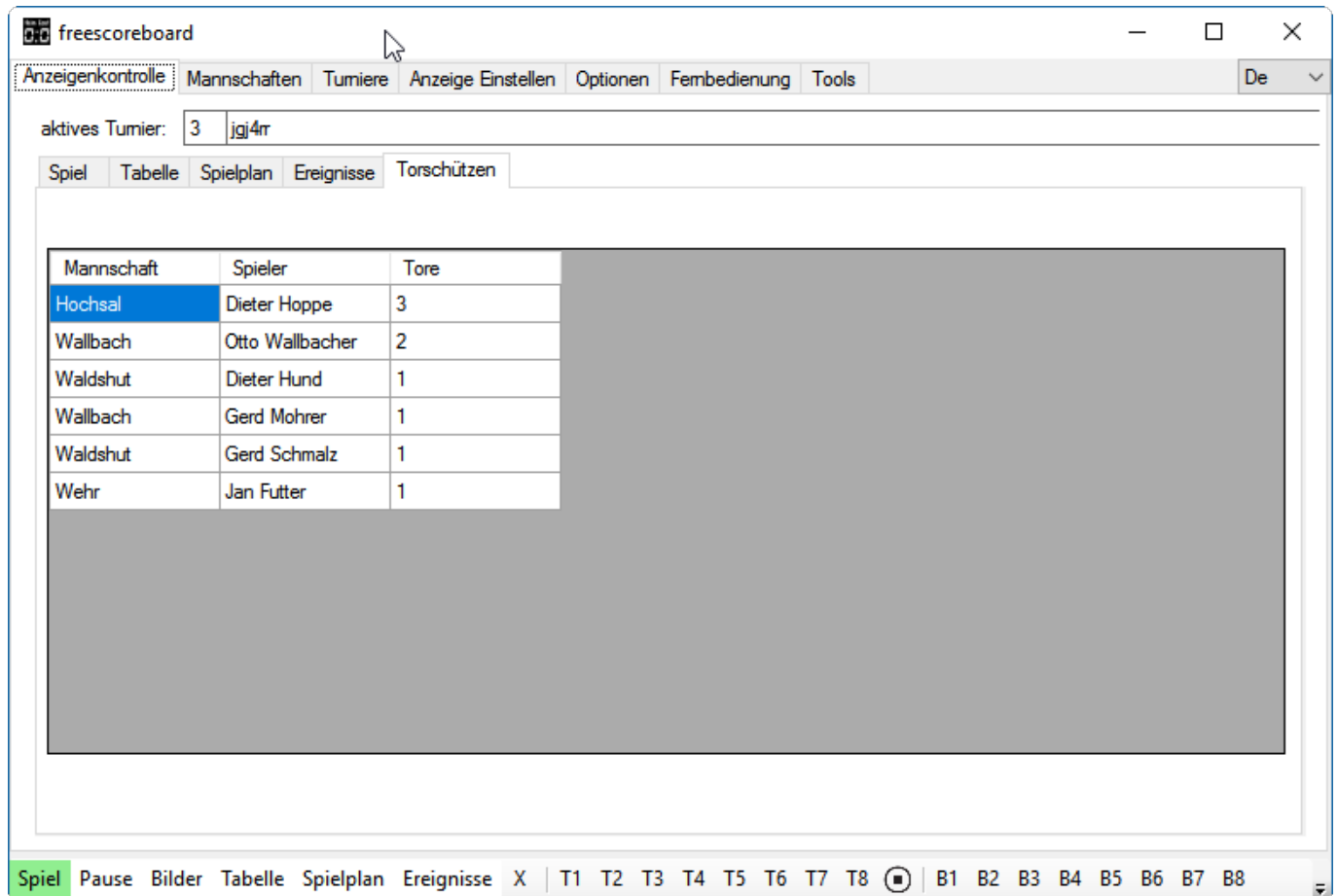
Filter:

Hier kann nach einer Ereignisart gefiltert werden. z.B. nur Tore um dies im Anzeigefenster darstellen.

Generell:

Die Filter- und Layout-Einstellungen sind auch gültig für die Darstellung der Tabelle im Anzeigefenster. Ereignisse für den Modus „freies Spielen“ können im Reiter „Tools“ gelöscht werden.

Unterreiter „Torschütze“:



freescoreboard

Anzeigenkontrolle Mannschaften Turniere Anzeige Einstellen Optionen Fernbedienung Tools De

aktives Turnier: 3 jgi4r

Spiel Tabelle Spielplan Ereignisse Torschützen

Mannschaft	Spieler	Tore
Hochsal	Dieter Hoppe	3
Wallbach	Otto Wallbacher	2
Waldshut	Dieter Hund	1
Wallbach	Gerd Mohrer	1
Waldshut	Gerd Schmalz	1
Wehr	Jan Futter	1

Spiel Pause Bilder Tabelle Spielplan Ereignisse X T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8

In diesem Reiter wird der Torschützenkönig angezeigt. Wenn die Torschützen nicht erfasst werden, dann lässt sich die Mannschaft mit den meisten Toren ermitteln.

From:

<https://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<https://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:anzeigekontrolle>

Last update: **2022/05/25 23:13**

