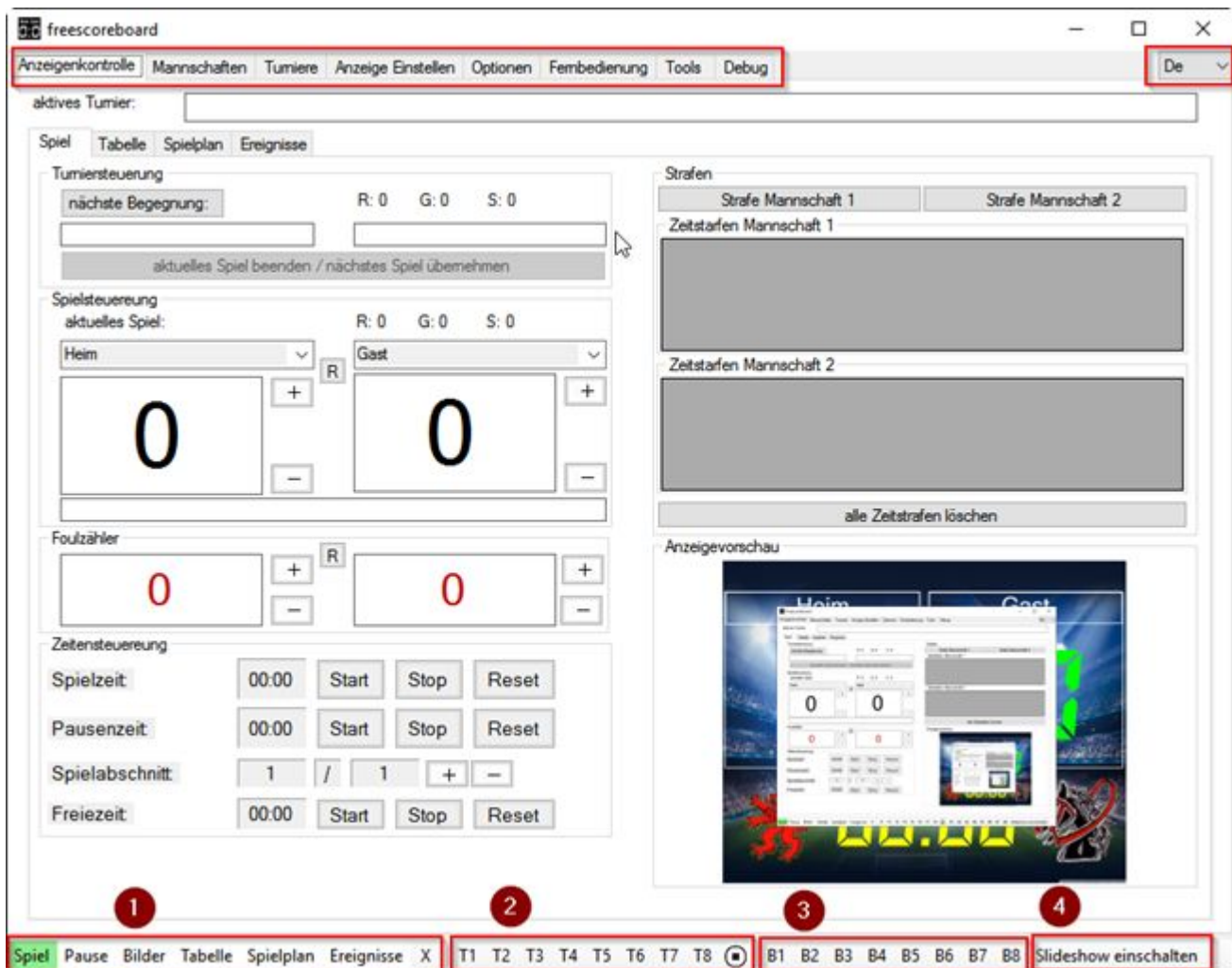


Inhaltsverzeichnis

Kontrollfenster 3

Kontrollfenster



Die Reiter am oberen Rand als auch die Kontrollleiste am unteren Rand stehen immer zur Verfügung. Der Reiter Anzeigenkontrolle beinhaltet alle Elemente um Spiele und Turniere zu verwalten. Die anderen Reiter beinhalten Verwaltungselemente.

Mit den Schaltflächen im Bereich 1 werden die verschiedenen Anzeigeebenen im Anzeigefenster umgeschaltet. Durch das anklicken von X kann die Anzeige aus/ein geschaltet werden.

Mit den Schaltflächen im Bereich 2 kann die Wiedergabe von 8 verschiedenen Tönen gestartet oder gestoppt werden. Die Audiodateien können den Schaltflächen im Reiter „Optionen“ zugewiesen werden. So kann z.B. Applaus oder ein Spielsignal zu jeder Zeit wiedergegeben werden. Mit dem Stopp-Symbol rechts wird jegliche Audioausgabe gestoppt. Auch Töne die mit der Uhr verknüpft sind.

Mit den Schaltflächen im Bereich 3 kann die Anzeige von 8 verschiedenen Bildern gesteuert werden. Die Bilddateien können den Schaltflächen im Reiter „Optionen“ zugewiesen werden. An welcher Position im Anzeigefenster die Bilder angezeigt werden, kann im Reiter „Anzeige Einstellen“ definiert werden. So können z.B. Sponsorenbilder zu jeder Zeit anzeigen. Es ist auch möglich, dass die Ebene „Bilder“ angezeigt wird solange die linke Maustaste gedrückt wird. Dies muss in den Optionen eingestellt werden.

Mit der Schaltfläche im Bereich 4 kann man die 8 Bilder aus Bereich 3 zeitgesteuert umschalten lassen. Die Parameter zur automatischen Bildumschaltung können im Reiter „Optionen“ eingestellt

werden.

Oben rechts kann die Programmsprache in laufenden Betrieb geändert werden.

From:

<http://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<http://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:kontrollfenster>

Last update: **2022/05/25 23:13**

