

Inhaltsverzeichnis

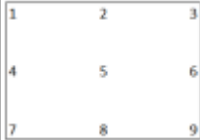
Eigenschaften von Anzeigeobjekten 3

Eigenschaften von Anzeigeobjekten

Ab Version 5 basiert das Anzeigefenster auf HTML5 und CSS3 Technik. Tabellen werden nun innerhalb einer Box dargestellt. Daher gibt es nur noch einen Typ von Anzeigeobjekten.

Anzeigeobjekteigenschaften:

▼ 0_Objekt	
AnzeigegruppeID	0
ID	89
ProfileID	10
▼ 1_Layout	
Ausrichtung	oben mitte
Breite	48,00
Höhe	10,00
Links	1,00
Oben	10,00
Radiusgröße	Pixel
Radiusgröße	0
Schatten	nein
sichtbar	ja
Sortierung	3
▼ 2_Rahmen	
Rahmendicke	3
Rahmenfarbe	<input type="color"/> 255; 255; 255
▼ 3_Hintergrund	
Bildmodus	gestreckt
dynamisches Bild	
Hintergrundfarbe	<input type="color"/> 0; 0; 0; 0
manuelles Bild	
▼ 4_Inhalt	
dynamischer Text	Name Mannschaft 1
manueller Text	
Tabelleneintrag	
▼ 5_Schrift	
Fett	normal
Kursiv	normal
Schriftart	ab Microsoft Sans Serif
Schriftgröße	7
Textfarbe	<input type="color"/> 255; 255; 255
▼ 7_Style	
freier CSS Code	
▼ 8_Tabellenformat	
Kopffarbe	<input type="color"/> 0; 0; 0; 0
Tabellenrahmendicke	3
Tabellenrahmentyp	kein
Zeilenfarbe	<input type="color"/> 0; 0; 0; 0

Eigenschaft	Beschreibung
Objekt:	
AnzeigegruppeID	Eine interne Nummer der Anzeigenebene
ID	Eine interne Nummerierung der Anzeigeobjekte
ProfileID	Eine interne Nummer des Anzeigeprofiles
Layout:	
Ausrichtung	9 Textausrichtungen sind möglich: 
Breite	Die Breite des Anzeigeobjektes in % zur Bildschirmbreite.
Höhe	Die Höhe des Anzeigeobjektes in % zur Bildschirmhöhe.

Links	Die Entfernung zwischen linkem Bildschirmrand und linkem Rand des Anzeigeobjektes in % zur Bildschirmbreite.
Oben	Die Entfernung zwischen oberem Bildschirmrand und Oberkante des Anzeigeobjektes in % zur Bildschirmhöhe.
Radiuseinheit	Radiuseinheit pixel oder % der Boxgröße. Beispiel: Bei 50% wird die Box als Kreis oder Oval dargestellt
Radiusgröße	Radius zum abrunden der Ecken einer Box
Schatten	Schatten der Box ein oder ausschalten.
Sichtbar	Hier kann man ein Anzeigeobjekt ausblenden ohne es gleich zu löschen.
Sortierung	Wenn sich mehrere Anzeigeobjekte überlappen, kann hier definiert werden, in welcher Reihenfolge die Objekte hintereinander liegen. Je kleiner die Zahl, desto weiter hinten liegt das Anzeigeobjekt.
Rahmen:	
Rahmendicke	Dicke des Rahmens um die Box. (0 = kein Rahmen)
Rahmenfarbe	Farbe des Rahmens um die Box bzw. der Tabellenrahmen
Hintergrund:	
Bildmodus	Soll das Bild proportional bleiben oder soll sich das Bild auf die Objektgröße ausdehnen?
Dynamisches Bild	Das Programm beinhaltet verschiedene Variablen, die während des Programmablaufes mit unterschiedlichen Inhalten befüllt werden. Welche Variablen es gibt und was sie beinhalten steht im Abschnitt Anzeigevariablen.
Hintergrundfarbe	Anstatt ein Bild kann einem Anzeigeobjekt auch eine Hintergrundfarbe zugewiesen werden. Hier gilt: Bilder haben immer Priorität. Transparent ist hier ebenfalls wählbar.
Manuelles Bild	Hier kann dem Anzeigeobjekt ein fixes Anzeigebild zugewiesen werden. Wenn gleichzeitig eine Bildvariable und ein manuelles Bild verwendet werden, hat die Bildvariable Vorrang. Auch wenn diese keinen Inhalt besitzt, wird das manuelle Bild nicht angezeigt.
Inhalt:	
Dynamischer Text	Das Programm beinhaltet verschiedene Variablen, die während des Programmablaufes mit unterschiedlichen Inhalten befüllt werden. Welche Variablen es gibt und was sie beinhalten steht im Abschnitt Anzeigevariablen.
Manueller Text	Hier kann dem Anzeigeobjekt ein fixer Anzeigetext zugewiesen werden. Wenn gleichzeitig eine Textvariable und ein manueller Text verwendet werden, hat die Textvariable Vorrang. Auch wenn diese keinen Inhalt besitzt, wird der manuelle Text nicht angezeigt.
Tabelleninhalt	Das Programm beinhaltet verschiedene Tabellen, die während des Programmablaufes mit den jeweiligen Daten befüllt werden. Welche Tabellen es gibt und was sie beinhalten steht im Abschnitt Anzeigevariablen.
Schrift:	
Fett	Formatiert den Text in fetter Schrift
Kursiv	Formatiert den Text in schräger Schrift
Schriftart	Formatiert den Text in der gewählten Schriftart
Schriftgröße	Formatiert die Textgröße. Die Einheit ist in vh. Damit passt sich die Schriftgröße an sobald die Größe des Anzeigefensters geändert wird.
Textfarbe	Formatiert den Text in der gewählten Farbe
Style:	

Freier CSS Code	Die komplette Anzeige basiert auf HTML5 und CSS3 Technik. Die Anzeigeobjekte sind DIV's die mit CSS formatiert sind. Alle Objekteigenschaften werden intern zu CSS3 Befehlen umgesetzt. Zusätzlich können die DIV's mit beliebigen CSS3 Befehlen formatiert werden. Dazu können hier weitere CSS3 Befehle eingegeben werden. Das Format muss folgendes sein: [Befehl]:[Wert]; Es muss zwingend der Doppelpunkt verwendet werden und es muss zwingend der Strichpunkt am ende stehen. Es können mehrere CSS3 Befehle hintereinander eingegeben werden.
Geschw. der Laufschrift	Jeder Text kann als Laufschrift dargestellt werden. 0 = keine Laufschrift Je kleiner die Zahl desto schneller die Laufschrift
Tabellenformat:	
Kopffarbe	Hintergrundfarbe der Tabellen-Kopfzeile
Tabellenrahmendicke	Dicke der Rahmen (0 = kein Rahmen)
Tabellenrahmentyp	Linie = nur Trennlinie zwischen den Zeilen Netz = Rahmen um die Tabelle, Trennzeilen zwischen Zeilen und Spalten
Zeilenfarbe	Hintergrundfarbe der Tabellen-Datenzeilen

From:
<http://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:
<http://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:nzeigeobjekte>

Last update: **2022/05/25 23:13**

