

Inhaltsverzeichnis

Reiter Optionen

.....

3

Unterreiter Bedienelemente:

.....

3

Unterreiter „Tabellensortierung“:

.....

4

Unterreiter „Strafen“:

.....

5

Unterreiter „Zeitereignisse“:

.....

5

Reiter Optionen

freescoreboard

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | Optionen | Netzwerk | Tools | Debug | De

Zeiten | Spieltöne | Bilder | Töne | Spielablauf | Sonstiges | Bedienelemente | Tabellensortierung | Strafen | Zeitereignisse

Spielzeit Min: 20 : Sek: 0
Spielzeitrichtung 0 - runterzählen
Nachspielzeit ☒
Nachspielzeitanzeige 1 - dynamisch
Zeit Multiplizieren ☒
Spielzeit-Autoreset ☐

Pausenzeit Min: 10 : Sek: 0
Pausenzeitrichtung 1 - hochzählen
Pausenzeit-Autoreset ☒

Freizeit Min: 10 : Sek: 8
Freizeitrichtung 0 - runterzählen
Freizeitanzeige 1 - dynamisch

Sekundenzähler 60
Sekundenzählerichtung 1 - hochzählen
Sekundenzähleranzeige 1 - dynamisch

Spiel | Pause | Bilder | Tabelle | Spielplan | Ereignisse | X | T1 | T2 | T3 | T4 | T5 | T6 | T7 | T8 | B1 | B2 | B3 | B4 | B5 | B6 | B7 | B8 | Slideshow einschalten

Hier sind alle für den Programmablauf relevanten Parameter einstellbar. Beim Anklicken eines Parameters wird meist ein Erklärungstext in der Box am unteren Rand angezeigt.

Unterreiter Bedienelemente:

freescoreboard

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | Optionen | Netzwerk | Tools | Debug

Zeiten | Spieltöne | Bilder | Töne | Spielablauf | Sonstiges | Bedienelemente | Tabellensortierung | Strafen | Zeitereignisse

nicht zugewiesene Elemente

Bedienelement
American Football

hinzufügen >>

<< entfernen

Bereich1 zugewiesene Elemente

Sort	Kontrol
0	Turniersteuerung
1	Zeitsteuerung
2	Spielsteuerung
3	Foulzähler

↑

↓

Bereich2 zugewiesene Elemente

Sort	Kontrol
0	Laufschrift
1	Spieler
3	Sekundenzähler
4	Vorschau

↑

↓

Bereich3 zugewiesene Elemente

Sort	Kontrol
0	Darts
1	Strafensteuerung
2	freie Uhr

↑

↓

Hier können alle Bedienmodule auf dem Reiter Anzeigenkontrolle Unterreiter Spiel ein oder ausgeblendet werden. Damit kann eine übersichtlicherer Bedienung der Software erreicht werden.

Unterreiter „Tabellensortierung“:

	Priorität	Feld	absteigend
▶	1	Punkte	☒
	2	Torverhältnis	☒
	3	Tore	☒
	4	Gegentore	☐
	5	Mannschaft	☐
	6	Spiele	☒
	7	DirekterPVergleich	☐
	8	DirekterPVVergleich	☐

Hier kann definiert werden wie die Ergebnistabellen sortiert werden sollen. Durch einfaches ändern der Parameter in den Spalten „Priorität“ bzw. „absteigend“ kann die Tabellensortierung geändert werden. (Was nicht absteigend ist, ist aufsteigend.) DirekterPVergleich – direkter Vergleich ausschließlich über die Punkte. DirekterPVVergleich – direkter Vergleich über die Punkte und zusätzlich über das Torverhältnis.

Unterreiter „Strafen“:

Strafen:
 gelbe Karte
 rote Karte
 10 Minuten
 3 Minuten

+
 -

Bezeichnung: gelbe Karte
 Art:
 Dauer: 0 Sekunden
 Countdown: 0 Sekunden
 Countdownton:
 Schlusston:

Hier werden alle definierten Strafen aufgelistet. Es können neue definiert werden und bestehende verändert bzw. gelöscht werden. Wenn als Art der Strafe „Zeitstrafe“ gewählt wird, ist es möglich die Zeitparameter zu definieren.

Unterreiter „Zeitereignisse“:

freescoreboard

AnzeigenkontrolleMannschaftenTumiereAnzeige EinstellenOptionenFernbedienungToolsDebug

ZeitenSpieltöneBilderTöneSpielablaufSonstigesSpielsteuerungTabellensortierungStrafenZeitereignisse

Zeit	Ereignis
------	----------

+

-

ID:

Name:

Zeittyp:

Ereigniszeit:

Min: 0

:

Sek: 0

Ereignistyp:

Audiodatei:

...

☐ aktiv

Zusätzlich zu den Ereignissen in den Reitern Zeiten und Spieltöne können hier Zusätzliche Zeitereignisse definiert werden.

From:
<https://freescoreboard.org/> - FreeScoreBoard

Permanent link:
<https://freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:optionen>

Last update: **2022/05/25 23:13**

