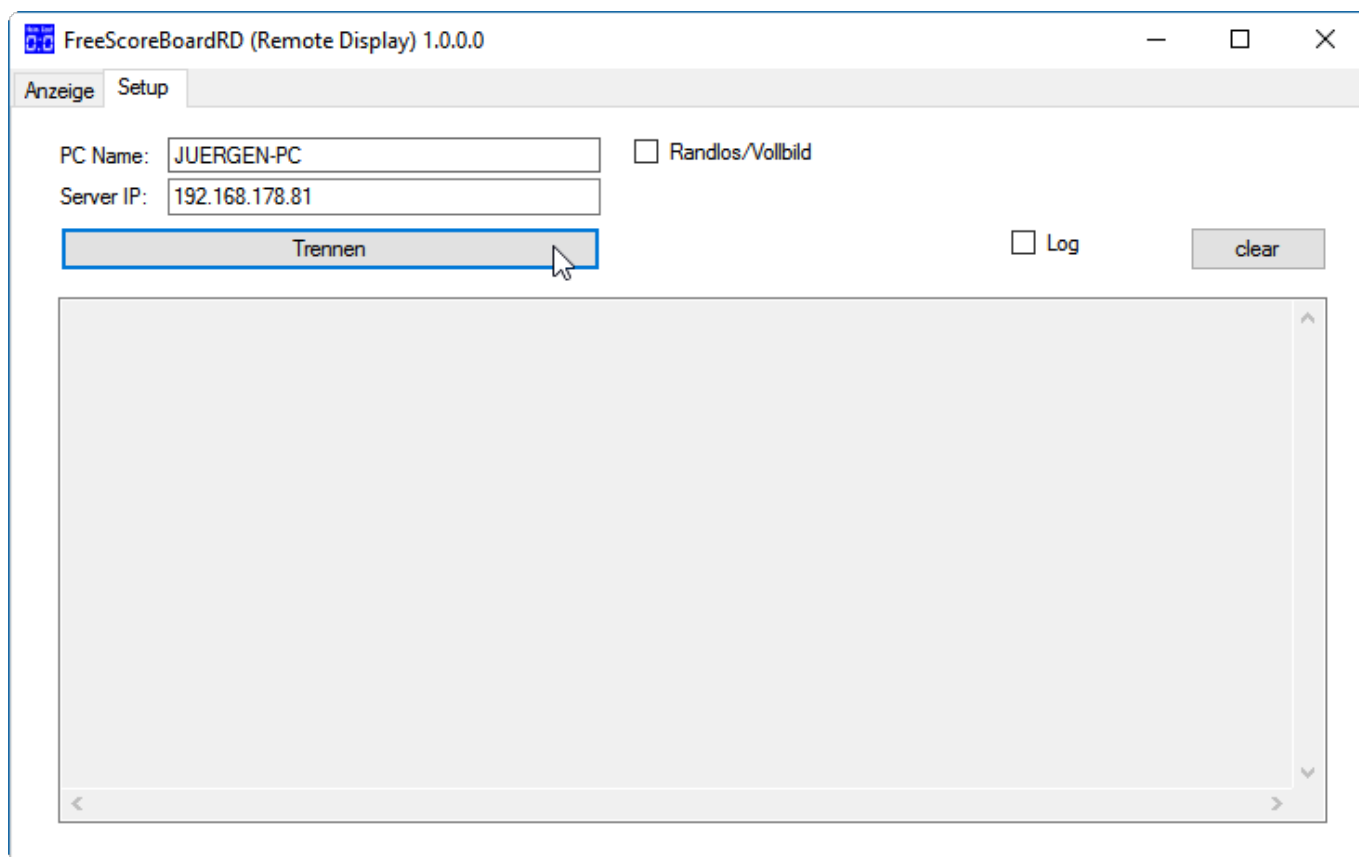


Table of Contents

Remotedisplay Client

3

Remotedisplay Client



Nach dem Start des Programms muss nur die IP-Adresse des gestarteten Displayserver eingetragen werden. Verbinden anklicken, fertig. Den reiter wechseln und die Anzeige sollte da sein. Falls die Anzeige noch nicht da ist muss einmal die Ebene im Hauptprogramm gewechselt werden. z.B. von Spiel auf Pause und zurück.

Derzeit werden noch keine Bilde in der Remotanzeige dargestellt. Daher sollte trotz der Verwendung von Hintergrundbildern der Kontrast zur Hintergrundfarbe beachtet werden.



From:

<https://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<https://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:remotedispay>

Last update: **2022/05/25 23:13**

