

Inhaltsverzeichnis

Turnier anlegen

.....

3

Grunddaten:

.....

3

Mannschaften:

.....

4

Spielplan:

.....

5

Turnier anlegen

Bevor ein Turnier angelegt werden kann muss sichergestellt sein, dass alle Mannschaften die am Turnier teilnehmen im Mannschaften-Reiter angelegt sind.

Grunddaten:

neues Turnier erstellen ...

Grunddaten | Mannschaften | Spielplan

Kurzbezeichnung: Osterturnier

Liga: Landesliga A

Turniersystem: KO8

8 Mannschaften
Platzierung nach angegebenen Plätzen(1)
KO-System mit 8 Mannschaften

Beschreibung: Grüppelturnier am Ostersonntag.

Datum: 04. Apr. 2015 Start erstes Spiel: 08:00

Spielintervall: 25 (alle wieviel Minuten startet ein Spiel)

Spielort: Platz 1

Abbruch Weiter

Kurzbezeichnung:

Hier muss ein Turniernamen eingegeben werden. Dieser wird später im Reiter „Anzeigenkontrolle“ angezeigt. Der Text kann auch im Anzeigefenster angezeigt werden.

Liga:

Hier kann ein beliebiger Liganame eingegeben werden.

Turniersystem:

Hier muss ein Turniersystem angelegt werden.

Beschreibung:

Hier kann ein Text, der das Turnier genauer beschreibt eingegeben werden.

Datum:

Hier muss das Datum eingetragen werden, an dem das Turnier ausgetragen wird. Dauert das Turnier länger als einen Tag, so ist hier der erste Turniertag einzutragen.

Spielplan:

neues Turnier erstellen ...

Grunddaten Mannschaften **Spielplan**

SpielNr	Datum Zeit	Spielort	Runde	Gruppe	Mannschaft 1	PlanMannschaft 1	Mannschaft 2	PlanMannschaft 2	Siegerplatz	Verliererplat
001	04.Apr.2015 08:00	Platz 1	1	1A	Bad Säckingen	Mannschaft 1_1A	Laufenburg	Mannschaft 2_1A	0	0
002	04.Apr.2015 08:25	Platz 1	1	1B	Basel	Mannschaft 1_1B	Rheinfelden	Mannschaft 2_1B	0	0
003	04.Apr.2015 08:50	Platz 1	1	1C	Binzgen	Mannschaft 1_1C	Waldshut	Mannschaft 2_1C	0	0
004	04.Apr.2015 09:15	Platz 1	1	1D	Hochsal	Mannschaft 1_1D	Wallbach	Mannschaft 2_1D	0	0
005	04.Apr.2015 09:40	Platz 1	2	2A						

Zurück Fertig

Im Reiter „Spielplan“ werden basierend auf der Definition des Turniersystems die Spiele errechnet und dargestellt. Der Spielplan enthält auch eine Terminplanung. So kann man die ungefähre Dauer des Turniers berechnen.

Schaltflächen rechts:



- Alle Spiele auswählen



- Sonderauswahl: Es erscheint ein Dialog mit dessen Hilfe man z.B. jedes zweite Spiel auswählen kann.



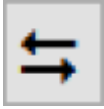
- Kein Spiel auswählen



- Alle markierten Spiele um eine Position nach oben



- Alle markierten Spiele um eine Position nach unten



- Für alle markierten Spiele die Mannschaften links und rechts tauschen



- Alle markierten Spiele löschen



- Terminierungsdialog: Für alle markierten Spiele die Terminierung neu berechnen.



- Spielortdialog: Für alle markierten Spiele den Spielort ändern.

Fertig

From:

<https://freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<https://freescoreboard.org/doku.php?id=de:im:turnier>

Last update: **2022/05/25 23:13**

