

Table of Contents

Reiter Optionen

Bereich Uhren

Bereich Bilder

Bereich Töne

Bereich Spielablauf

Bereich Sonstiges

Bereich Bedienelemente

Bereich Tabellensortierung

Bereich Strafen

Bereich Hotkeys

Bereich Ereignisprotokoll

3

3

5

6

6

7

8

9

9

10

11

Reiter Optionen

freeScoreBoard <http://www.freescoreboard.org>

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Tumiere | Anzeige Einstellen | **Optionen** | Netzwerk | Tools | Debug | De

Uhren

Uhr Nr.	Uhr Name
1	Spielzeit
2	Nachspielzeit
3	Pausenzeit
4	Freie Zeit
5	Sekundenzähler

Nr: 1 ☒ aktiv
Name: Spielzeit
Startzeit: 0 Sekunden
Count down: ☐
Minuten Darstellung: ☒
dynamisch Einblenden: ☐
autom. Reset: ☐
abhängig von Uhr: ☐ läuft

Zeitereignisse für gewählte Uhr

Zeit (Sek.)	Ereignis
1200	Audio-Datei abspielen
1200	andere Uhr starten
1200	Uhr stoppen

+
-
Ereigniszeit: 1200 Sekunden ☒ aktiv
Ereignisart: Audio-Datei abspielen
Audiodatei: C:\ProgramData\freescoreboard\Töne\...
Uhr:
Anzeige:

Spiel Pause Bilder Tabelle Spielplan Ereignisse Torschützen Spieler X
T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Hier sind alle für den Programmablauf relevanten Parameter einstellbar. Beim Anklicken eines Parameters wird meist ein Erklärungstext in der Box am unteren Rand angezeigt. Links können die verschiedenen Optionsbereiche angewählt werden.

Bereich Uhren

freeScoreBoard <http://www.freescoreboard.org>

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | **Options** | Netzwerk | Tools | Debug | De

Uhren

Uhr Nr.	Uhr Name
1	Spielzeit
2	Nachspielzeit
3	Pausenzeit
4	Freie Zeit
5	Sekundenzähler

Nr: 1 ☒ aktiv
 Name: Spielzeit
 Startzeit: 0 Sekunden
 Count down: ☐
 Minuten Darstellung: ☒
 dynamisch Einblenden: ☐
 autom. Reset: ☐
 abhängig von Uhr: ☐ läuft

Zeitereignisse für gewählte Uhr

Zeit (Sek.)	Ereignis
1200	Audio-Datei abspielen
1200	andere Uhr starten
1200	Uhr stoppen

Ereigniszeit: 1200 Sekunden ☒ aktiv
 Ereignisart: Audio-Datei abspielen
 Audiodatei: C:\ProgramData\Freescoreboard\Töne\
 Uhr:
 Anzeige:

Spiel Pause Bilder Tabelle Spielplan Ereignisse Torschützen Spieler X

T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Die Einstellungen der Uhren wurde in Version 6 komplett überarbeitet. Hier können die Uhren des Programms konfiguriert werden. Es stehen folgende Uhren zur Verfügung:

- Spielzeit
- Nachspielzeit
- Pausenzeit
- freie Zeit
- Sekundenzähler

Jede Uhr hat die selben Einstellmöglichkeiten.

Nummer und Name sind fix und können nicht geändert werden.

aktiv:

legt fest ob die Uhr im Bedienmodul erscheint oder nicht

Startzeit:

- legt fest mit welchem Wert die Uhr startet

- immer in Sekunden zu pflegen (z.B. 10 Minuten = 600 Sekunden)

- Die Zeit an dem die Uhr stoppen soll ist als Zeitereignis zu pflegen.

Count down:

Die Uhr zählt runter wenn diese gewählt.

Minutendarstellung:

Standardmässig wird der Uhrenwert als Anzahl der Sekunden angezeigt.

Wenn dies Option gewählt ist wird die Uhr als MM:SS angezeigt.

dynamisches Einblenden:

Das Anzeigeobjekt wird nur dann angezeigt wenn die Uhr läuft. Ansonsten ist die Zeit ausgeblendet.

autom. Reset:

Wenn die Uhr gestoppt und wieder gestartet wird, dann wird die Uhr automatisch wieder auf den Anfangswert gestellt.

abhängige Uhr:

Hiermit kann die Uhr in Abhängigkeit zu einer anderen Uhr gesetzt werden.

z.B. Pausenzeit darf nur laufen wenn Spielzeit steht.

läuft:

Hiermit kann die Abhängigkeit zu einer laufen Uhr gesetzt werden.

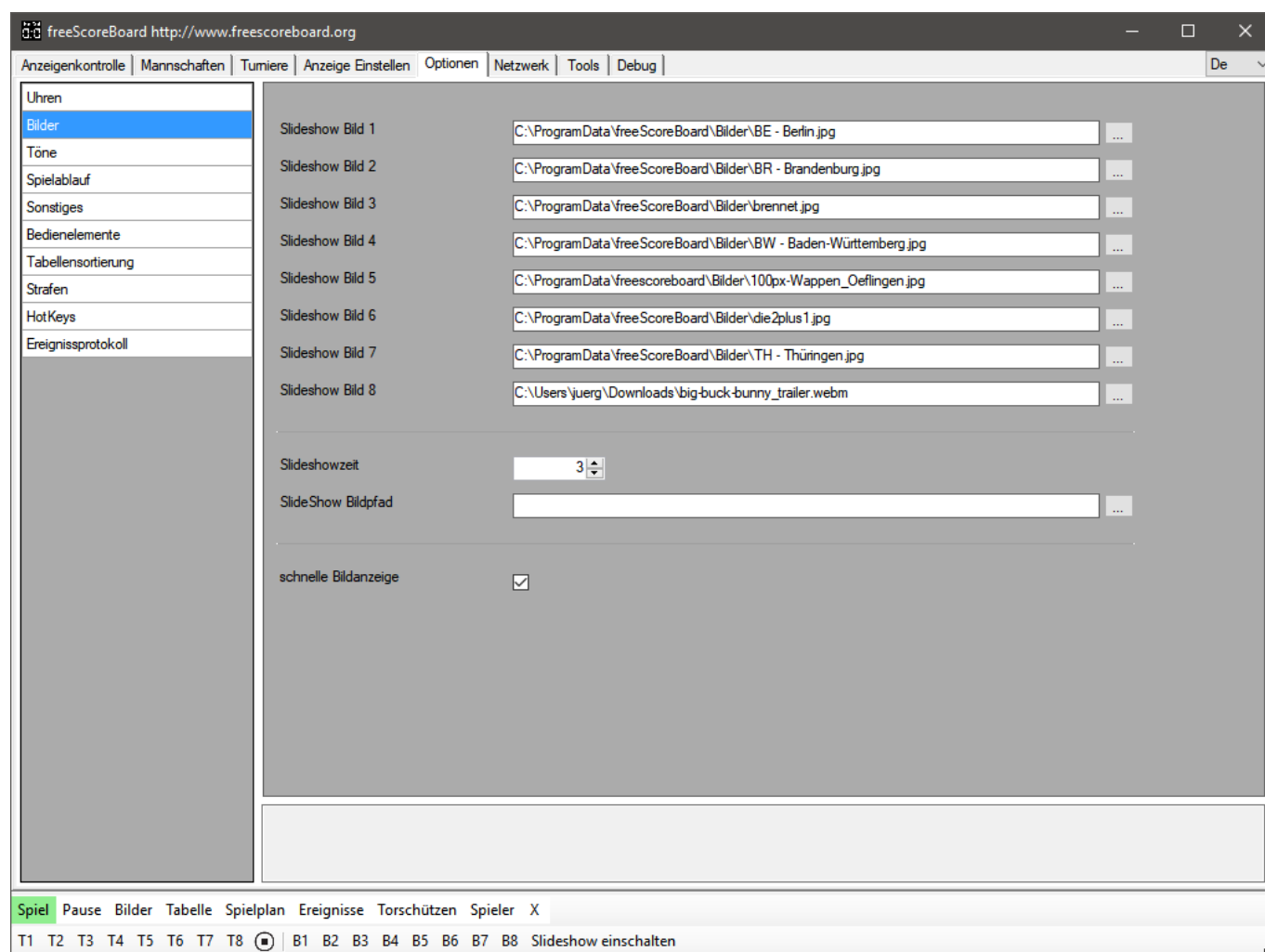
z.B. Freie Zeit darf nur laufen wenn Spielzeit läuft.

Zeitereignisse

Hier können beliebig viele Zeitereignisse je Uhr eingestellt werden. Beispiel:

Die Spielzeit soll von 20 Minuten auf Null runterzählen.

- Bei Null soll die Spielzeit angehalten werden.
 - Bei Null soll ein Ton abgespielt werden.
 - Bei Null soll automatisch die Pausenzeit starten.
- Hier müssen 3 Zeitereignisse eingestellt werden.

Bereich Bilder

Hier können die 8 Bilder für die 8 Schaltflächen am unteren Fensterrand definiert werden.

Slideshowzeit:

Alle wieviel Sekunden soll die Slideshow das Bild wechseln?

SlideShow Bildpfad:

Wenn hier nichts angegeben ist werden die 8 Bilder für die Slideshow benutzt.

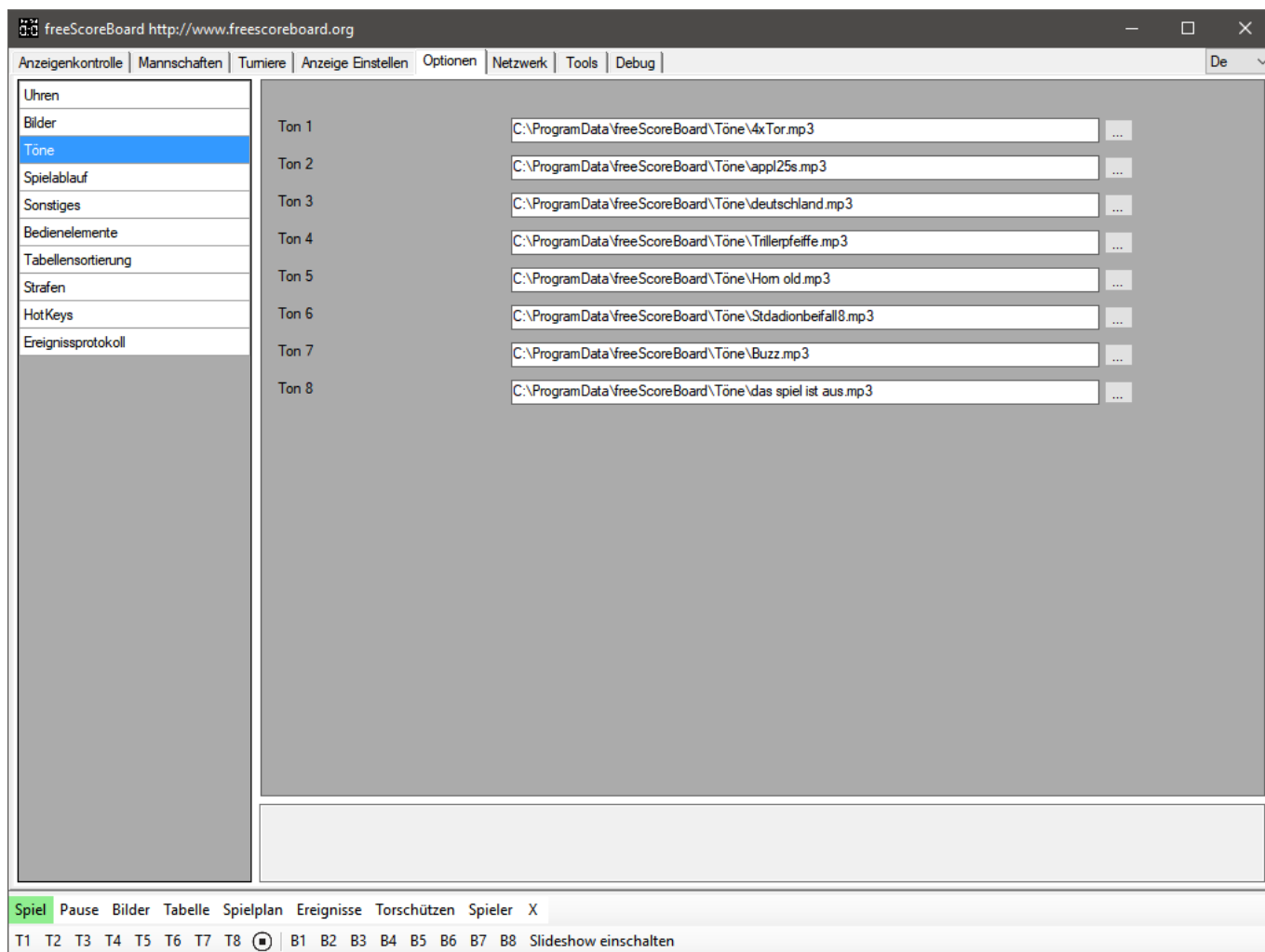
Wenn hier ein Pfad gepflegt ist werden alle Bilder mit unterstützten Bildformaten für die Slideshow benutzt. Somit lassen sich mehr wie 8 Bilder für eine Slideshow nutzen.

Falls WEBM Vides genutzt werden ist die Videodauer und die Umschaltzeit zu betrachten.

schnelle Bildanzeige:

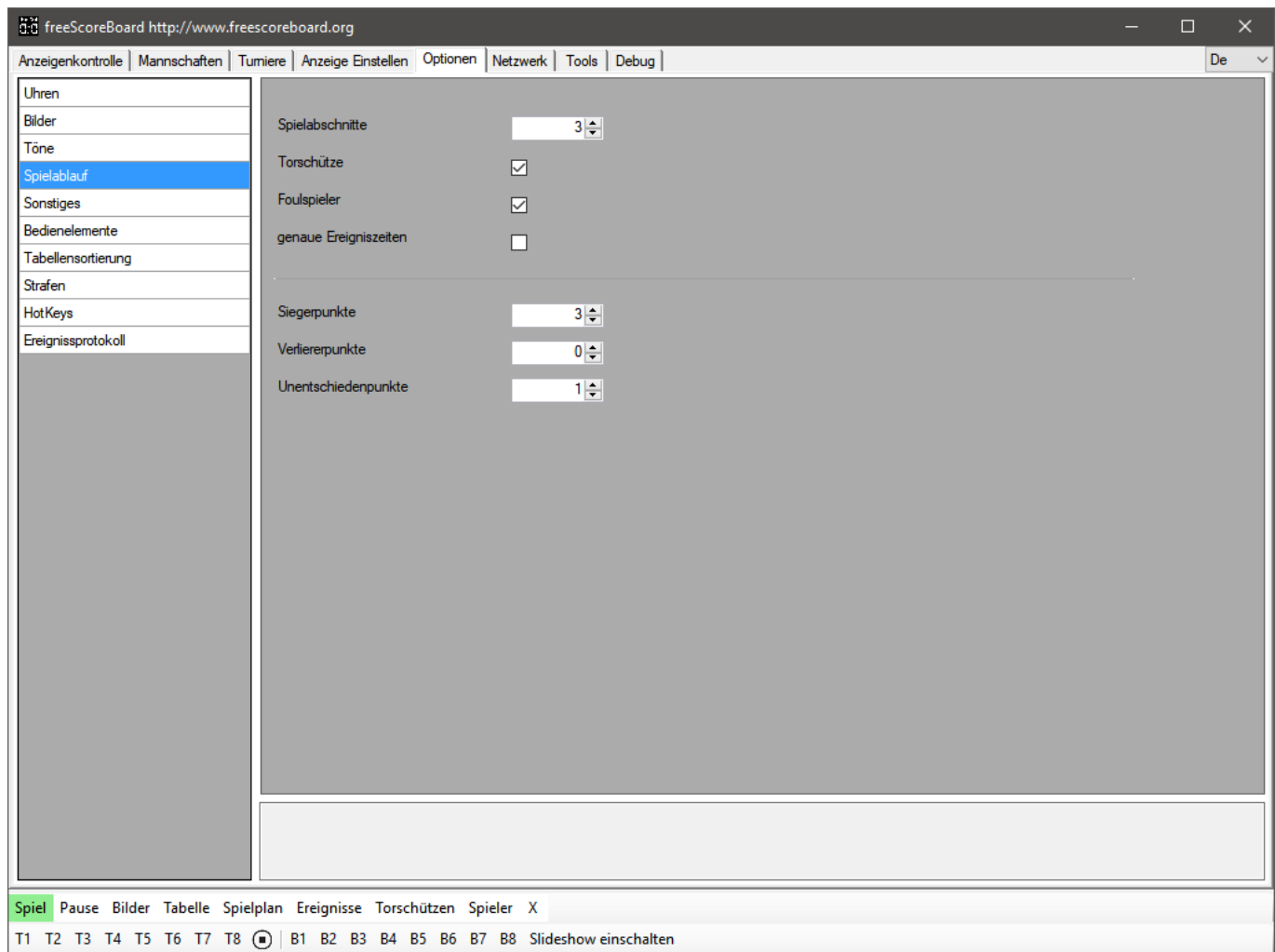
Hier kann festgelegt werden ob für die Dauer des Mausklicks auf die Bildseite umgeschaltet werden soll oder nicht.

Bereich Töne



Hier können die 8 Audiodateien für die 8 Schaltflächen am unteren Fensterrand definiert werden.

Bereich Spielablauf



Spielabschnitte:

Hier kann man den Maximalwert für Spielabschnitte festlegen.

Torschütze:

Wenn diese Option gewählt ist wird beim zählen von Toren ein Dialog angezeigt um den Torschützen zu erfassen.

Foulspieler:

Wenn diese Option gewählt ist wird beim zählen von Fouls ein Dialog angezeigt um den Foulspieler zu erfassen.

genaue ereigniszeiten:

Wenn diese Option gewählt ist werden Ereignisse sekundengenau Angezeigt. Ansonsten wird nur die Spielminute angezeigt.

Siegerpunkte / Verliererpunkte / Unentschiedenpunkte:

Punktvergabe für die Tabellenberechnung im Turniermodus.

Bereich Sonstiges

Programmtitel:

Text der im Fensterkopf angezeigt wird.

Versionscheck:

Soll beim Programmstart eine automatische Prüfung auf eine neue Programmversion erfolgen?

kurze Mannschaftsnamen:

Sollen im Bedienmodul die kurzen Mannschaftsnamen angezeigt werden?

Responsive Design:

Wenn diese Option gewählt ist dann passen sich die Bedienmodule dem Monitor an.

Da Microsoft dies nicht Systemseitig unterstützt kann es unter Umständen zu Anzeigeproblemen führen.

Server bei Programmstart Starten:

Soll der Server für die Fernsteuerung / Remoteanzeige automatisch gestartet werden?

Paintball Bild1 / Bild2:

Bilder für das Paintball Bedienmodul.

Bereich Bedienelemente



Das Fenster für die Bedienung ist in 3 Spalten unterteilt. Hier können alle Bedienmodule auf dem Reiter Anzeigenkontrolle Unterreiter Spiel ein oder ausgeblendet werden. Damit kann eine übersichtlicherer Bedienung der Software erreicht werden.

Bereich Tabellensortierung

The screenshot shows the 'freeScoreBoard' web application interface. The top navigation bar includes links for 'Anzeigenkontrolle', 'Mannschaften', 'Tumiere', 'Anzeige Einstellen', 'Optionen', 'Netzwerk', 'Tools', and 'Debug'. The left sidebar contains a list of settings: 'Uhren', 'Bilder', 'Töne', 'Spielablauf', 'Sonstiges', 'Bedienelemente' (highlighted), 'Tabellensortierung', 'Strafen', 'HotKeys', and 'Ereignisprotokoll'. The main content area is titled 'Bereich Tabellensortierung' and is divided into three sections: 'nicht zugewiesene Elemente' (unassigned elements), 'Bereich1 zugewiesene Elemente' (assigned elements for Bereich1), and 'Bereich2 zugewiesene Elemente' (assigned elements for Bereich2). Each section contains a table with 'Sort' and 'Kontrol' columns. Between the sections are buttons for 'hinzufügen >>' and '<< entfernen'. The bottom of the interface shows a status bar with 'Spiel' selected and a list of tabs: 'Pause', 'Bilder', 'Tabelle', 'Spielplan', 'Ereignisse', 'Torschützen', 'Spieler', and 'X'. Below the tabs is a row of buttons: 'T1', 'T2', 'T3', 'T4', 'T5', 'T6', 'T7', 'T8', a play button, 'B1', 'B2', 'B3', 'B4', 'B5', 'B6', 'B7', 'B8', and 'Slideshow einschalten'.

Hier kann definiert werden wie die Ergebnistabellen sortiert werden sollen. Durch einfaches ändern der Parameter in den Spalten „Priorität“ bzw. „absteigend“ kann die Tabellensortierung geändert werden. (Was nicht absteigend ist, ist aufsteigend.) DirekterPVergleich – direkter Vergleich ausschließlich über die Punkte. DirekterPVVergleich – direkter Vergleich über die Punkte und zusätzlich über das Torverhältnis.

Bereich Strafen

freescoreboard

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | **Optionen** | Netzwerk | Tools | Debug | De

Uhren
Bilder
Töne
Spielablauf
Sonstiges
Bedienelemente
Tabellensortierung
Strafen
HotKeys
Ereignisprotokoll

Anzahl paralleler Strafen: 0

Strafen:

- gelbe Karte
- rote Karte
- 10 Minuten**
- 3 Minuten

Bezeichnung: 10 Minuten

Art: 03 - Zeitstrafe

Dauer: 600 Sekunden

Countdown: 3 Sekunden

Countdownton: C:\ProgramData\Freescoreboard\Töne\Pi

Schlusston:

Spiel | Pause | Bilder | Tabelle | Spielplan | Ereignisse | Torschützen | Spieler | X

T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Hier werden alle definierten Strafen aufgelistet. Es können neue definiert werden und bestehende verändert bzw. gelöscht werden. Wenn als Art der Strafe „Zeitstrafe“ gewählt wird, ist es möglich die Zeitparameter zu definieren.

Bereich Hotkeys

freescoreboard

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | Optionen | Netzwerk | Tools | Debug | De

Befehl	Rec	HotKey
Tore Mannschaft 1 +	☐	
Tore Mannschaft 1 -	☐	
Tore Mannschaft 2 +	☐	
Tore Mannschaft 2 -	☐	
Foul Mannschaft 1 +	☐	
Foul Mannschaft 1 -	☐	
Foul Mannschaft 2 +	☐	
Foul Mannschaft 2 -	☐	
Spielzeit stop	☐	
Spielzeit start	☐	
Spielzeit reset	☐	
Pausenzeit start	☐	
Pausenzeit stop	☐	
Pausenzeit reset	☐	
Spielabschnitt +	☐	
Spielabschnitt -	☐	
freie Zeit start	☐	
freie Zeit stop	☐	
freie Zeit reset	☐	
Sekundenzähler start	☐	
Sekundenzähler stop	☐	
Sekundenzähler reset	☐	
Anzeige Spiel	☐	
Anzeige Pause	☐	
Anzeige Bilder	☐	

Uhren
Bilder
Töne
Spielablauf
Sonstiges
Bedienelemente
Tabellensortierung
Strafen
HotKeys
Ereignisprotokoll

Spiel Pause Bilder Tabelle Spielplan Ereignisse Torschützen Spieler X

T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Hier lassen sich für viele Aktionen Tastenkombinationen einstellen.

Mit einem klick auf die Spalte "Rec" aktiviert manb einen Aufnahme-Modus. Nun kann man die Tastenkombination eingeben. Danach mit einem weiteren klick auf die Spalte "Rec" den Aufnahme-Modus wieder ausschalten.

Bereich Ereignisprotokoll

freescoreboard

Anzeigenkontrolle | Mannschaften | Turniere | Anzeige Einstellen | Optionen | Netzwerk | Tools | Debug | De

Uhren
Bilder
Töne
Spielablauf
Sonstiges
Bedienelemente
Tabellensortierung
Strafen
HotKeys
Ereignisprotokoll

Spielfreiereignisse ☒

Nr	Ereignis	Protokoll aktiv
01	Spielzeit Start	☐
02	Spielzeit Stop	☐
03	Pausenzeit Start	☐
04	Pausenzeit Stop	☐
05	Tor	☒
06	Foul	☒
07	Strafe	☒
08	freie Zeit Start	☐
09	freie Zeit Stop	☐
10	Tor (Reset)	☐
11	Foul (Reset)	☐
12	Nachspielzeit Start	☐
13	Nachspielzeit Stop	☐
14	Sekundenzähler Start	☐
15	Sekundenzähler Stop	☐
16	Time out left	☐
17	Time out left (Reset)	☐

Das Ausschalten von Ereignisprotokollen an dieser Stelle hat höchste Priorität und steht über anderen Einstellungen zur Ereignisprotokollierung.

Spiel | Pause | Bilder | Tabelle | Spielplan | Ereignisse | Torschützen | Spieler | X

T1 T2 T3 T4 T5 T6 T7 T8 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 Slideshow einschalten

Hier kann festgelegt werden welche Ereignisse protokolliert werden sollen.

Mit der Checkbox "Spielfreiereignisse" kann definiert werden ob für den Modus "freies Spielen" überhaupt Ereignisse protokolliert werden sollen.

From:

<https://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<https://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im6:optionen>

Last update: **2022/05/25 23:13**

