

Inhaltsverzeichnis

Anzeige Editor

Anzeigeprofil

Anzeigeseite

Anzeigeobjekte

Objekteigenschaften

Vorschau

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3

3

4

4

5

5

Anzeige Editor

Mit dem Anzeigeeditor können Anzeigeseiten bearbeitet werden oder neue Anzeigeprojekte erstellt werden.

Hierzu ist der Anzeigeeditor in 5 Bereiche unterteilt.

- Anzeigeprofil
- Anzeigeseite
- Anzeigeobjekte
- Objekteigenschaften
- Vorschau



Anzeigeprofil

Im Programm können verschiedene Designs gespeichert werden. Da ein Design aus mehreren Seiten besteht werden diese als Anzeigeprofile abgespeichert. Mit den Schaltflächen können Profile:

- hinzugefügt
- gelöscht
- kopiert
- Umbenannt
- Importiert
- Exportiert

werden. Zusätzlich kann man hier Bilder und Schriftarten hochladen ohne in die entsprechenden Einstellungsbereiche zu wechseln.

Anzeigeseite

Jedes Anzeigeprofil besteht aus mehreren Seiten. Mit den Schaltflächen können Seiten:

- hinzugefügt
- gelöscht
- kopiert
- Umbenannt

werden.

Es kann je Seite ein Hintergrundbild oder eine Hintergrundfarbe festlegen.

Weiter kann man die Rasterweite und Markierungsfarbe für Objekte einstellen.

Anzeigeobjekte

Jede Anzeigeseite besteht wiederum aus mehreren Anzeigeobjekten. In diesem Bereich sind alle Objekte gelistet. Mit den Schaltflächen können folgende Aktionen ausgeführt werden:

- verschieben nach oben in der Anzeigereihenfolge
- verschieben nach unten in der Anzeigereihenfolge
- hinzufügen von neuen Objekten
- löschen der gewählten Objekte
- kopieren des ersten gewählten Objekts

Tabellenspalte Z in den Anzeigeobjekten:

Diese Spalte definiert die Anzeigereihenfolge.

Beispiel:

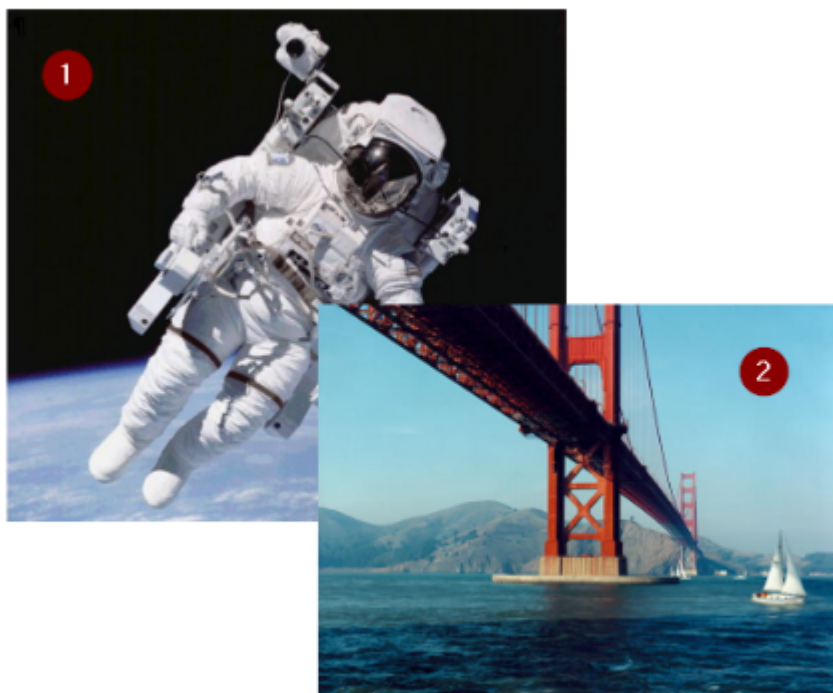


Bild 1 hat hier eine niedrige Anzeigereihenfolge.

Bild 2 hat eine hohe Anzeigereihenfolge.
Daher wird Bild 2 über Bild 1 angezeigt.

Dasselbe gilt in der Tabelle.
Je höher das Anzeigeobjekt in der Tabelle,
desto höher die Anzeigereihenfolge.

Objekteigenschaften

Jedes Objekt hat viele Eigenschaften welche den Inhalt und das Aussehen des Objekts definieren. In diesen Bereich werden die Eigenschaften des aktuell gewählten Objekts angezeigt. Sobald ein Objekt gewählt ist wird dies mit einem Farbigen Rahmen in der Vorschau angezeigt. Das markierte Objekt kann in der Vorschau mit der Maus bewegt und in der Größe verändert werden. Hierzu ist ein Hilfs-Raster fest einprogrammiert. Position und Größe können aber auch durch die entsprechenden Eigenschaftsparameter eingestellt werden.

Alle Eigenschaften können nach belieben angepasst werden. Die Numerischen Eigenschaften sind in den HTML Einheiten vh bzw. vw zu pflegen. (vh - % der Seitenhöhe; vw - % der Seitenbreite) Um ausreichend Genauigkeit zu erreichen können numerische Werte auch mit Nachkommastellen gepflegt werden. Eine Beschreibung der dynamischen Inhalte kann im Kapitel Anzeigevariablen nachgelesen werden.

Vorschau

Die Vorschau berücksichtigt die Größeneinstellungen und damit auch das Seitenverhältnis.

From:

<http://www.freescoreboard.org/> - **FreeScoreBoard**

Permanent link:

<http://www.freescoreboard.org/doku.php?id=de:im8:anzeigeditor>

Last update: **2022/05/25 23:13**

